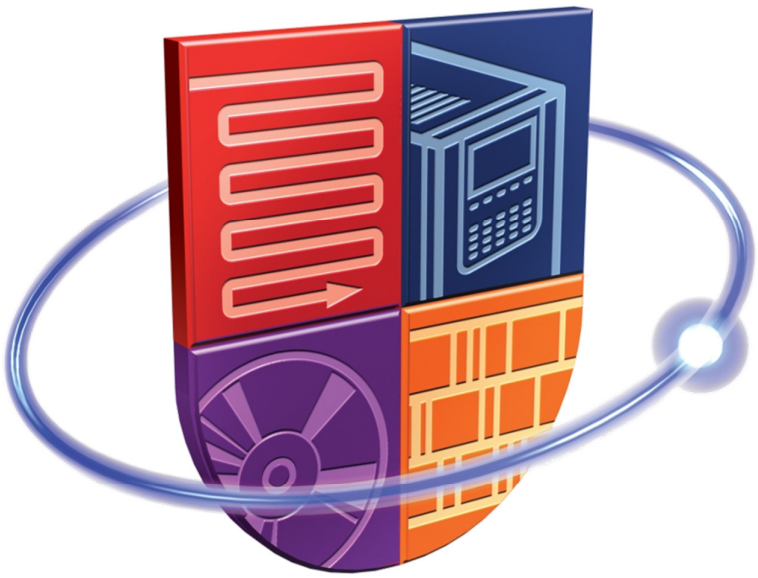


AUTOMATION
UNIVERSITY

AUL21

FactoryTalk View Machine Edition

PanelView Plus 7 – I vantaggi principali di un’interfaccia operatore integrata

Sommario

SOMMARIO _____ 2

PAGINA BIANCA _____ 3

AUL21 – LABORATORIO SU FACTORYTALK VIEW MACHINE EDITION _____ 4

- OBIETTIVI DEL LABORATORIO _____ 4
- CONTENUTO DEL LABORATORIO: _____ 6
- CONVENZIONI ADOTTATE NEL MANUALE _____ 6

ESPLORAZIONE DELL'APPLICAZIONE, NUOVA INTERFACCIA GRAFICA E NAVIGAZIONE FLESSIBILE (20 MIN) _____ 7

- ESPLORAZIONE DELL'APPLICAZIONE _____ 7
- GESTIONE DEGLI ALLARMI CON NOTIFICHE E-MAIL E MULTILINGUA _____ 9
- PULSANTI MENU FLESSIBILI _____ 10
- CONFIGURAZIONE DELLA COMUNICAZIONE _____ 12
- PULSANTI DI NAVIGAZIONE FLESSIBILI _____ 14
- NAVIGAZIONE MEDIANTE OGGETTI GLOBALI _____ 16
- CONTROLLO DELLA CONFIGURAZIONE DEGLI ALLARMI PER LA TRASMISSIONE VIA E-MAIL DEGLI ALLARMI DI ALTA PRIORITÀ _____ 18

MANIPOLAZIONE DEI DATI STORICI (15 MIN) _____ 20

- COME ESEGUIRE LA REGISTRAZIONE CONTINUA DEI DATI _____ 20
- REGISTRAZIONE DATI _____ 22
- REGISTRAZIONE DATI E TREND STORICI _____ 25
- TREND STORICI _____ 27
- SETUP MACCHINA CON L'OGGETTO "RICETTA" _____ 29

SVILUPPO RAPIDO ED EFFICIENTE DELL'APPLICAZIONE (25 MIN) _____ 32

- COME RILEVARE I PROBLEMI SUL TERMINALE PANELVIEW PLUS 7 _____ 32
- COME TROVARE I TAG NELL'APPLICAZIONE FACTORYTALK VIEW ME _____ 34
- COME AGGIUNGERE FACEPLATES PER RIDURRE IL TEMPO DI SVILUPPO _____ 37
- COME PASSARE I PARAMETRI ALLE SCHERMATE SUCCESSIVE _____ 42
- COMPILAZIONE DELL'APPLICAZIONE _____ 46
- TRASFERIMENTO DELL'APPLICAZIONE _____ 47

FUNZIONI MULTIMEDIALI E MOBILITÀ (15 MIN) _____ 50

- COLLEGAMENTO REMOTO CON LA TECNOLOGIA VNC _____ 51
- COLLEGAMENTO REMOTO CON LA TECNOLOGIA VIEWPOINT _____ 53
- UTILIZZO DI MEDIAPLAYER, BROWSER WEB E VISUALIZZATORE DI PDF _____ 55

GESTIONE UTENTI (15 MIN) _____ 59

- OPZIONI DI LOGIN DURANTE RUNTIME _____ 61
- AGGIUNTA DI UN UTENTE FACTORYTALK SECURITY USER/GROUP IN RUNTIME _____ 63
- CAMBIO PASSWORD UTENTE _____ 68
- BLOCCARE/SBLOCCARE UTENTI _____ 71
- OPZIONALE – DISABILITARE/ABILITARE UN UTENTE _____ 74

APPENDICE A: NUOVI TIPI DI ALIAS DI COMUNICAZIONE _____ 76

APPENDICE B: DIFFERENZE NEI MODELLI DI RICETTE _____ 79

APPENDICE C: DIFFERENZE NEI MODELLI DI DATI _____ 80

AUL21 – Laboratorio su FactoryTalk View Machine Edition

Obiettivi del Laboratorio

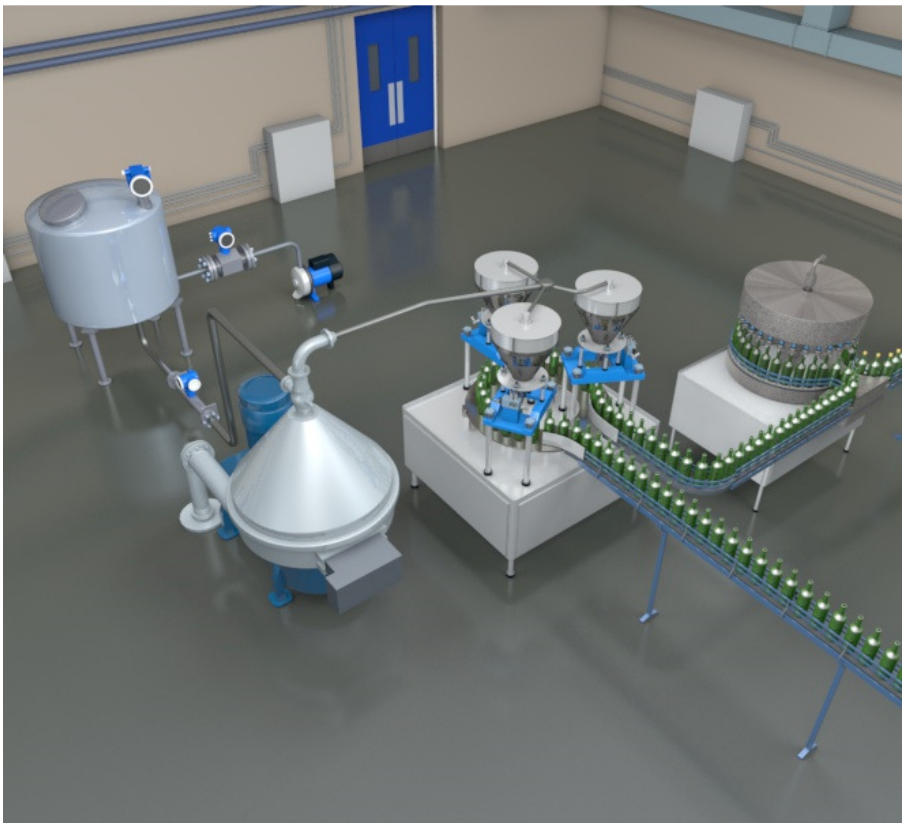
Si tratta di un Laboratorio introduttivo che esplora le caratteristiche e le funzionalità di Factory Talk View Machine Edition e di PanelView Plus 7.

Le sezioni del laboratorio iniziano con una spiegazione, opportunamente dettagliata nella parte "Informazioni su...", a cui segue la sessione pratica. Non è indispensabile leggere le spiegazioni, tuttavia la loro attenta lettura consentirà di comprendere in modo più approfondito le funzionalità presentate nel Laboratorio.

Il laboratorio è concepito come un'esercitazione completa da seguire in modo sequenziale, in cui le sezioni devono essere completate una dopo l'altra.

L'esercitazione si basa su un processo che include una pompa di alimentazione, un serbatoio buffer, un separatore, una macchina riempitrice ed un'incapsulatrice.

Una visione d'insieme sul processo è illustrata di seguito.



Destinatari del Laboratorio

Il presente Laboratorio è destinato agli utenti che non hanno familiarità con le caratteristiche e le funzionalità di FactoryTalk View Machine Edition e PanelView Plus 7.

Strumenti e prerequisiti

Non esistono prerequisiti per completare il presente Laboratorio.

Hardware richiesto: PanelView Plus 7 1000.

Informazioni sulle immagini

Nel Laboratorio si utilizza VMWare Workstation.

Software installato

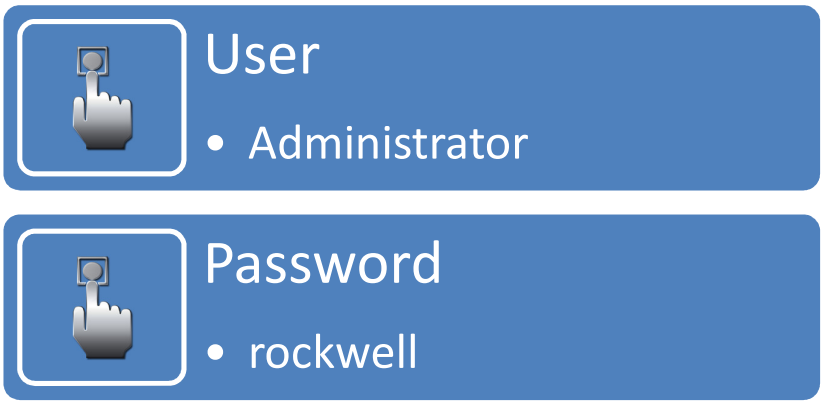
Il software in esecuzione per l'immagine AUL21 è il seguente:

- FactoryTalk View Machine Edition v8.0 (CPR9 SR6)
- RSLinx Enterprise v5.60 (CPR9 SR6)
- Studio5000 v21.00.00
- SoftLogix v21.00.00

Accesso alle immagini

Questa sezione offre solo informazioni di riferimento.

Le immagini sono automaticamente accessibili. Se fosse necessario accedere, utilizzare le seguenti credenziali.



Navigazione nelle immagini

Questa sezione offre solo informazioni di riferimento.

Una volta avviati, FactoryTalk View ME Studio ed il client possono essere lasciati aperti. Il client verrà eseguito nella modalità a schermo intero.

Si può passare da un programma in esecuzione all'altro premendo **<<ALT>> <<TAB>>** oppure dalla barra delle applicazioni.

Il desktop può essere commutato premendo il **<<TASTO DI WINDOWS>> <<D>>** o facendo clic sull'icona del desktop nella barra delle applicazioni.

Contenuto del Laboratorio:

Il laboratorio è costituito da 5 sezioni:

- Nuova interfaccia grafica dell'utente, navigazione flessibile
- Manipolazione dei dati di massa (ricette, registrazione dati e grafici Trend)
- Sviluppo rapido ed efficiente dell'applicazione
- Mobilità e contenuti multimediali
- Gestione degli utenti

Convenzioni adottate nel manuale

Nel manuale sono state adottate le seguenti convenzioni come guida nella consultazione del materiale del Laboratorio.

Questo stile o simbolo:	Indica:
Parole in grassetto corsivo (ad es. ***I/O Configuration*** o ***OK***)	Qualsiasi voce o pulsante: - Sul quale è necessario fare clic, oppure la voce di un menu dal quale è necessario scegliere un'opzione o un comando. Si tratta del nome effettivo di un elemento visualizzato sullo schermo o in un esempio. - Da digitare nel campo specificato. Si tratta di informazioni da fornire in base all'applicazione (ad esempio, una variabile).
	Il testo visualizzato in questa casella grigia rappresenta informazioni aggiuntive riguardanti il materiale del Laboratorio, ma che non è necessario leggere per poter completare gli esercizi. Tali informazioni potrebbero tuttavia fornire suggerimenti utili a facilitare l'utilizzo del prodotto. Spesso gli autori utilizzano questo stile "testo di suggerimento" per informazioni importanti che desiderano comunicare ai partecipanti.

Nota: se nel testo non si specifica quale pulsante del mouse utilizzare, si sottintende il pulsante sinistro.

Esplorazione dell'applicazione, nuova interfaccia grafica e navigazione flessibile (20 min)

Presentazione di questa sezione del Laboratorio

In questo Laboratorio, verranno utilizzate alcune delle funzioni grafiche disponibili in FactoryTalk View Studio versione 7, esplorando l'applicazione sul terminale PanelView Plus 7 con FactoryTalk View Studio.

Le funzionalità trattate saranno le seguenti:

- Sfumatura degli oggetti dell'interfaccia grafica.
- Elementi grafici PNG
- Gestione allarmi con la nuova interfaccia grafica
- Notifica degli allarmi via e-mail
- Apertura diretta di schermate con passaggio dei parametri
- Cambio della lingua

Esplorazione dell'applicazione

Prima di esplorare l'applicazione e vedere le capacità di PanelView Plus 7 e FactoryTalk View Machine Edition, è opportuno conoscere le icone utilizzate nella barra dei menu.

La stessa barra dei menu è un oggetto globale creato utilizzando gli elementi grafici PNG.

Le immagini PNG sono simili ai file bitmap o JPEG, con il vantaggio che supportano la trasparenza.

Questo è un esempio che mostra la differenza tra PNG e bitmap.

L'oggetto a sinistra è un file PNG mentre quello a destra è un'immagine bitmap.

L'immagine PNG mostra lo sfondo sfumato in blu.

Ogni icona ha 2 colori. Quando il colore è blu, significa che ci si trova all'interno della schermata collegata a quella icona. Quando il colore è trasparente, significa che è possibile fare clic quella icona per accedere alla schermata corrispondente.

Questo è un esempio delle icone per la homepage.

E questa è la homepage in cui viene presentata l'installazione e che sarà utilizzata anche per compiere manovre di sicurezza e per uscire dall'applicazione.

Serbatoio

Separatore

Riempitrice

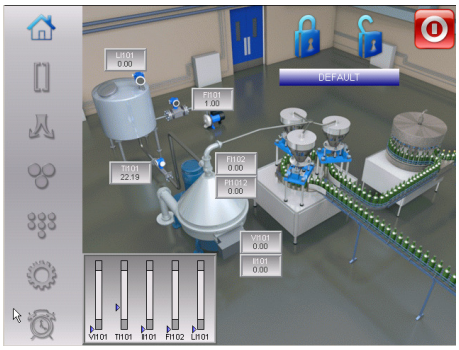
Incapsulatrice

Schermata operatore, tecnico o amministratore,
a seconda di come viene effettuato il login.

Schermata allarmi

SUL PROPRIO TERMINALE PANELVIEW PLUS 7

1. Se si visualizza , fare clic sull'icona per accedere alla schermata ***Home***, sempre che non sia già aperta.



Sulla homepage, è possibile visualizzare diverse funzioni di FactoryTalk View Machine Edition.

La barra dei menu laterale è presente su tutte le schermate ed è un oggetto globale; ciò significa che, se si modifica l'oggetto globale in posizione 1, la modifica si ripercuote su tutte le schermate.

Più avanti in questo Laboratorio si procederà anche a qualche modifica della barra dei menu.

Anche questo è un oggetto globale creato una volta sola e poi utilizzato diverse volte. Come si può vedere, questo oggetto utilizza il nuovo riempimento sfumato.

Questo è un oggetto globale creato per indicare istantaneamente all'operatore se il sistema sta funzionando correttamente. L'area in grigio chiaro delimita l'intervallo di valori corretto. Se la freccia entra nelle aree in grigio scuro significa che qualcosa non va. In alcuni casi, è possibile visualizzare un piccolo rombo giallo o rosso che indica un allarme medio o alto. Non sempre l'operatore si rende conto del corretto funzionamento del sistema solo attraverso la lettura dei valori. Questo oggetto, invece, è di lettura facile ed immediata.

Gestione degli allarmi con notifiche e-mail e multilingua

Questa sezione spiega che PanelView Plus supporta numerose lingue tra cui alcune con caratteri speciali, come il Cinese.

Sarà inoltre possibile esplorare i diversi modi di avvisare gli operatori della presenza di un allarme grave.

SUL PROPRIO TERMINALE PANELVIEW PLUS 7

1. Fare clic su per aprire la ***schermata allarmi***.
2. La schermata allarmi utilizza il nuovo riempimento sfumato. In basso a destra, sono visualizzate le diverse bandiere; se si fa clic su una di queste e si attende la generazione di un allarme, si vedrà che l'allarme viene visualizzato nella lingua selezionata.

   Sotto le bandiere, un oggetto mostra la lingua selezionata.

   Se si cambia lingua un paio di volte, la schermata allarmi somiglierà a quella riportata di seguito.

   Il pulsante tacita tutti gli allarmi.

3. Fare clic sul pulsante per simulare un allarme. Quando l'icona diventa blu , l'allarme è attivo.

   Usando la nuova funzionalità e-mail di PanelView Plus, viene inviata una e-mail all'operatore.

SUL PROPRIO COMPUTER

Avendo appena generato un allarme grave, controlliamo sul computer la ricezione di una e-mail dal terminale PanelView Plus 7

1. Aprire ***Microsoft Outlook*** sul desktop e controllare le e-mail.

   L'e-mail somiglierà a quella che segue:

2. Più avanti in questo Laboratorio, esploreremo l'applicazione per capire come è fatta.

Pulsanti menu flessibili

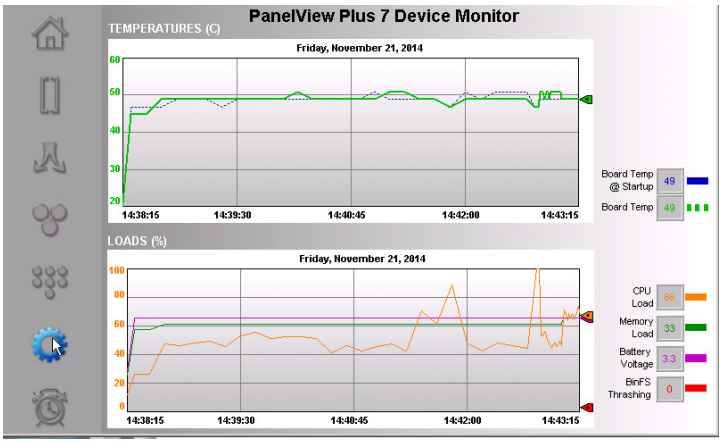
Una delle nuove funzioni di FactoryTalk View v8.0 è la configurazione di un pulsante *Goto Display*. Questo significa che non occorre selezionare la schermata a cui si desidera accedere ma che è possibile usare un tag per indicare quale schermata aprire.

Questa sezione spiega come avviene.

SUL PROPRIO TERMINALE PANELVIEW PLUS 7

1. Fare clic su

   Si apre la schermata che segue:



   Questa schermata mostra all'operatore le temperature ed i carichi del terminale PanelView Plus 7. Tutti questi valori vengono raccolti mediante i controlli ActiveX Terminal Info.

   Altre informazioni sui controlli ActiveX sono riportate nella sezione "Manipolazione dei dati di massa".

2. Fare clic su . Sulla homepage, fare clic su .
3. Si apre la schermata Login.

   Effettuare il login con:

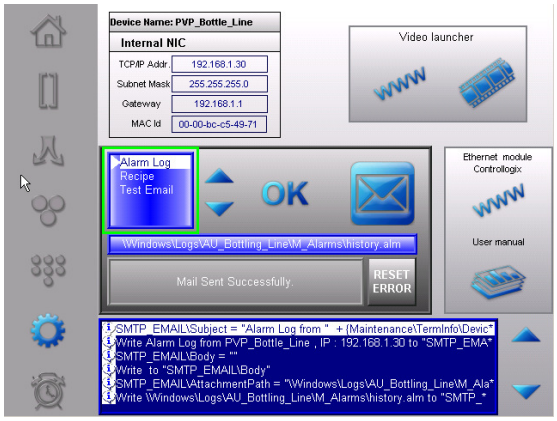
   User: ***engineer***

   Password: ***pvp7***

4. Se il login viene effettuato con successo si dovrebbe visualizzare Engineer nella casella sottostante.

5. Fare clic su

   Si apre la schermata che segue:



6. La schermata che si apre quando si fa clic su dipende da come è stato effettuato il login.

   Più avanti in questo Laboratorio si effettuerà il login anche come Administrator e si aprirà un'altra schermata.

   Il processo alla base di questo è spiegato nella prossima sezione.

Configurazione della comunicazione

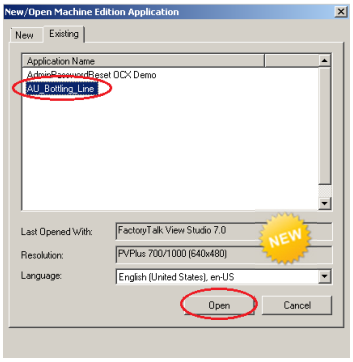
Questa sezione spiega come controllare se la comunicazione è configurata correttamente.

SUL PROPRIO COMPUTER

1. Sul desktop, fare clic su ***FactoryTalk View Studio***.

2. Selezionare ***View Machine Edition*** e fare clic su ***Continue***.

3. Selezionare ***AU_Bottle_Line*** e fare clic su ***Open***.



Come si può vedere, sono stati aggiunti 2 campi: “Last Opened With” indica la versione dell’applicazione e “Resolution” mostra la risoluzione della schermata dell’applicazione.

Per questa applicazione si utilizza PanelView Plus 7.

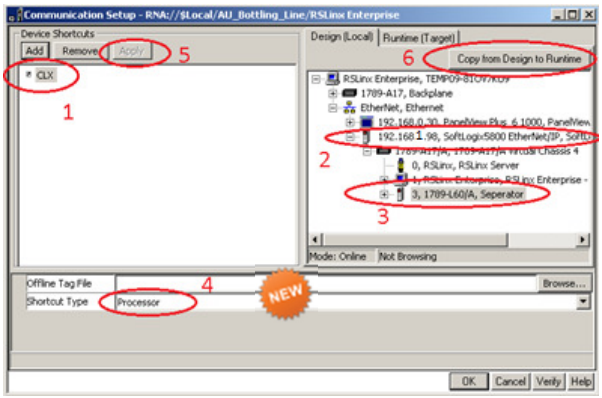
4. Vediamo come controllare che la comunicazione sia configurata correttamente.

   Aprire ***Rslinx enterprise*** e fare doppio clic su ***Communication Setup***.

5. Procedere come segue:

    1. Selezionare l'alias ***CLX***.
    2. Espandere il modulo EtherNet con indirizzo IP 192.168.1.201
    3. Selezionare il controllore SoftLogix L60.
    4. Selezionare ***Processor*** come tipo di alias (altre informazioni nell'Appendice A).
    5. Fare clic su ***Apply***. Se il pulsante è grigio, significa che il collegamento è già stato fatto.
    6. Fare clic su ***Copy from Design to Runtime***.

    Ora fare clic su ***OK*** e su ***Save*** per salvare la configurazione quando invitati a farlo.



In FactoryTalk View v8.0, sono stati aggiunti 2 tipi di alias: Symbolic e EDS Parameter. Entrambi consentono di collegarsi a dispositivi come switch Stratix, misuratori di potenza e così via senza dover passare attraverso un controllore.

Ulteriori informazioni sono riportate nell'Appendice A.

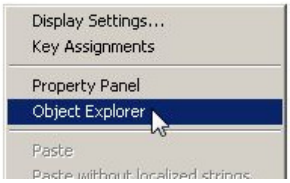
Pulsanti di navigazione flessibili

In questa sezione si vedrà quanto è facile realizzare 1 pulsante Goto Display per accedere alle schermate desiderate.

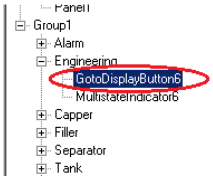
SUL PROPRIO COMPUTER

1. Nella sezione ***Global Objects***, selezionare la schermata ***Global_Objects_1***.

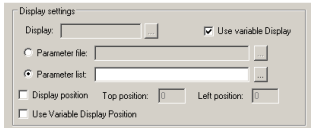
2. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla schermata e selezionare ***Object Explorer***.



3. In Object Explorer, sotto Group1, espandere la sezione ***Engineering*** e fare doppio clic su ***GotoDisplayButton6***.

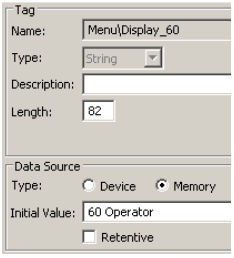


4. Nella scheda ***General*** è possibile vedere che non è selezionata alcuna schermata ma è selezionata la casella ***Use variable Display***.



5. Nella scheda **Connections** si vede che il ***Display Name*** proviene dal tag {Menu\Display_60}.

6. Per default questo tag ha il valore ***60 Operator*** che è anche il nome della schermata operatore.

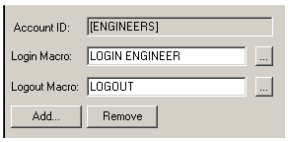


7. Ogni volta che si effettua il login, si attiva una macro per impostare il nome della schermata.

   Quando accede un tecnico, il nome della schermata è 60 Engineer.

   Quando accede un amministratore, il nome della schermata è 60 Administrator.

   Quando un utente effettua il logout, il nome della schermata è 60 Operator.



> ***Nota:*** nell'ambito di questo Laboratorio, l'icona delle schermate operatore, tecnico ed amministratore è la stessa. Avendo utilizzato un indicatore multistato basato sul numero di schermata, usando le stesse macro è possibile anche cambiare l'icona a seconda di chi ha effettuato il login.

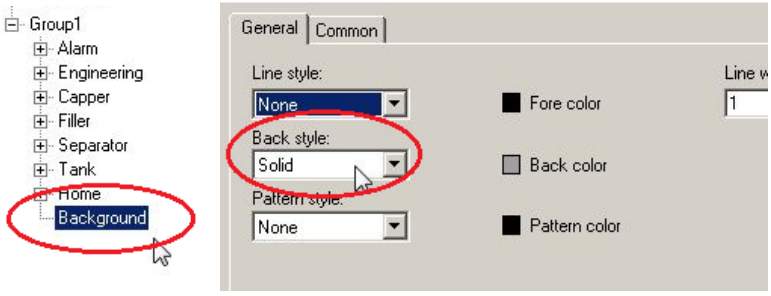
8. ***Annullare*** le operazioni fatte su ***GotoDisplayButton6***.

Navigazione mediante oggetti globali

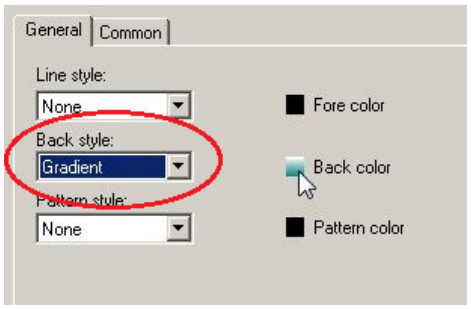
In questa sezione, sostituiremo lo sfondo della barra dei menu con un rettangolo sfumato.

SUL PROPRIO COMPUTER

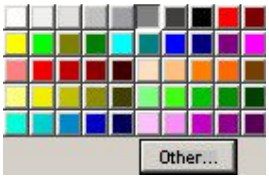
1. Fare doppio clic su ***Background*** da Object Explorer.



2. Modificare ***Back Style*** da Solid a ***Gradient***.

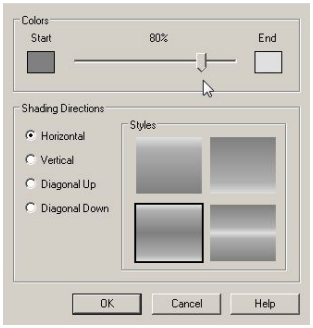


3. Fare clic su ***Back Color***.
4. Ora è possibile cambiare i colori del rettangolo. Fare clic sul colore iniziale e selezionare il 6º colore grigio.



5. Ora fare clic sul colore finale e selezionare il 3º colore grigio.

6. Portare il cursore di livello all'80% ed aggiungere eventuali effetti speciali agli oggetti. In questo caso, verrà utilizzato l'80% di grigio scuro ed il 20% di grigio chiaro. Per la direzione di sfumatura, selezionare Horizontal (in basso a sinistra).



> ***<u>Nota</u>: i terminali PanelView Plus 7 non possono elaborare riempimenti sfumati in direzione diagonale né applicarli ad un oggetto ruotato. Se il progetto viene eseguito su PanelView Plus 7, gli attributi relativi alla sfumatura utilizzano il colore iniziale come sfondo pieno dell'oggetto. Quando si esegue il progetto su un computer, il sistema può elaborare ogni tipo di sfumatura e questo avviso, di conseguenza, non si applica.***

7. Fare clic su ***OK*** per chiudere la proprietà Gradient Fill.
8. Fare clic su ***OK*** per chiudere l'oggetto Background.
9. Chiudere la schermata ***Global_Objects_1*** e fare clic su ***Save*** quando invitati a farlo.
10. Aprire la schermata ***10 MAIN*** dove è possibile vedere che lo sfondo della barra dei menu è stato modificato.

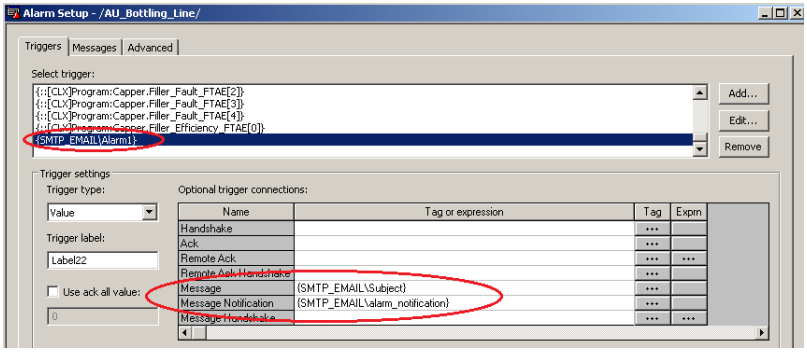
Controllo della configurazione degli allarmi per la trasmissione via e-mail degli allarmi di alta priorità

In questa sezione, si spiega come utilizzare e configurare le funzionalità e-mail del terminale PanelView Plus 7.

SUL PROPRIO COMPUTER

1. Fare doppio clic su ***Alarm Setup***.

2. Fare clic sull'ultimo allarme denominato ***{SMTP_EMAIL\Alarm1}***.

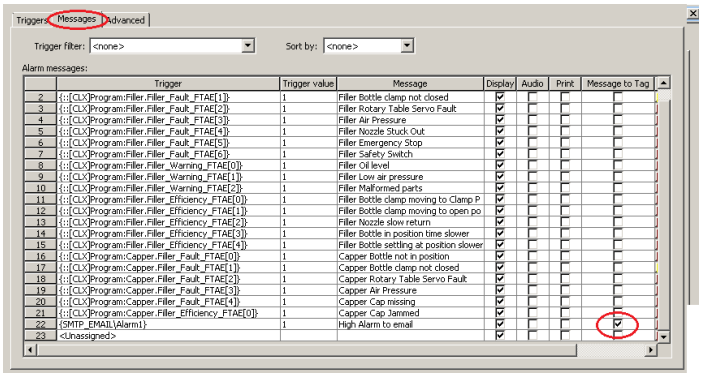


Come si può vedere, il messaggio dell'allarme viene utilizzato come oggetto dell'e-mail.

La notifica del messaggio serve per attivare effettivamente l'e-mail.

> La schermata Alarm Setup è stata leggermente modificata per permettere ai clienti di ridimensionare le schede Triggers, Messages e Advanced. Questo aggiornamento è disponibile nell'ultima patch roll-up, nella knowlegdebase **ID 466418 – FactoryTalk View – Patch Roll-up for CPR9 SRx**

3. Fare clic sulla scheda ***Messages***.

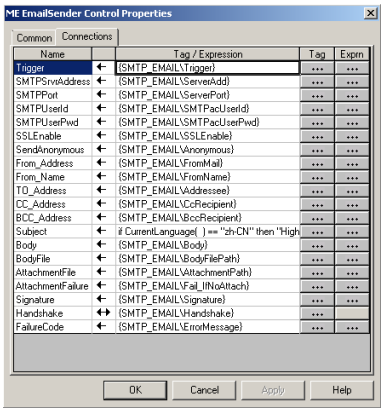

Triggers
Messages
Advanced
Trigger filter:
<none>
Sort by:
<none>
Alarm messages:
Trigger
Trigger value
Message
Display
Audio
Print
Message to Tag
{::[CLX]Program:Filler.Filler_Fault_FTAE[1]} 1 Filler Bottle clamp not closed
{::[CLX]Program:Filler.Filler_Fault_FTAE[2]} 1 Filler Rotary Table Servo Fault
{::[CLX]Program:Filler.Filler_Fault_FTAE[3]} 1 Filler Air Pressure
{::[CLX]Program:Filler.Filler_Fault_FTAE[4]} 1 Filler Nozzle Stuck Out
{::[CLX]Program:Filler.Filler_Fault_FTAE[5]} 1 Filler Emergency Stop
{::[CLX]Program:Filler.Filler_Fault_FTAE[6]} 1 Filler Safety Switch
{::[CLX]Program:Filler.Filler_Warning_FTAE[0]} 1 Filler Oil level
{::[CLX]Program:Filler.Filler_Warning_FTAE[1]} 1 Filler Low air pressure
{::[CLX]Program:Filler.Filler_Warning_FTAE[2]} 1 Filler Malformed parts
{::[CLX]Program:Filler.Filler_Efficiency_FTAE[0]} 1 Filler Bottle clamp moving to Clamp P
{::[CLX]Program:Filler.Filler_Efficiency_FTAE[1]} 1 Filler Bottle clamp moving to open po
{::[CLX]Program:Filler.Filler_Efficiency_FTAE[2]} 1 Filler Nozzle slow return
{::[CLX]Program:Filler.Filler_Efficiency_FTAE[3]} 1 Filler Bottle in position time slower
{::[CLX]Program:Filler.Filler_Efficiency_FTAE[4]} 1 Filler Bottle settling at position slower
{::[CLX]Program:Capper.Filler_Fault_FTAE[0]} 1 Capper Bottle not in position
{::[CLX]Program:Capper.Filler_Fault_FTAE[1]} 1 Capper Bottle clamp not closed
{::[CLX]Program:Capper.Filler_Fault_FTAE[2]} 1 Capper Rotary Table Servo Fault
{::[CLX]Program:Capper.Filler_Fault_FTAE[3]} 1 Capper Air Pressure
{::[CLX]Program:Capper.Filler_Fault_FTAE[4]} 1 Capper Cap missing
{::[CLX]Program:Capper.Filler_Efficiency_FTAE[0]} 1 Capper Cap Jammed
{SMTP_EMAIL\Alarm1} 1 High Alarm to email
<Unassigned>

Selezionando la casella ***Message to Tag***, si invia il messaggio di allarme al tag ***Message*** della scheda Triggers. In tal modo, quando l'allarme ha una priorità alta, al tag {SMTP_EMAIL\Subject} viene inviato il messaggio di allarme "High Alarm to email" ed il tag {SMTP_EMAIL\alarm_notification} viene impostato a 1, con cui si attiva il controllo ActiveX EmailSender per inviare l'e-mail.

4. Chiudere ***Alarm Setup***.

ActiveX EMAIL SENDER

La utility EmailSender si trova nella schermata ***99 load ActiveX*** e somiglia alla seguente:



I controlli ActiveX EmailSender (SMTP Email) conferiscono al sistema la capacità di inviare una e-mail attraverso un server SMTP. Il controllo può essere usato per inviare una semplice e-mail contenente una stringa, una e-mail con allegato o una e-mail il cui corpo è contenuto in un file di testo. L'e-mail viene inviata attraverso un server SMTP esterno. Il controllo abilita le seguenti funzioni:

- Invio di una e-mail
- Invio di una e-mail con allegato
- Invio a destinatari TO, CC e BCC separati
- Personalizzazione del mittente
- Personalizzazione dell'oggetto
- Personalizzazione della firma

Importante: si dovrebbe utilizzare un solo controllo per schermata, ed è consigliabile averne uno solo per applicazione.

Manipolazione dei dati storici (15 min)

Presentazione di questa sezione del Laboratorio

In questo Laboratorio, si parlerà delle differenze tra la registrazione dei dati CSV e dei dati nativi, oltre che delle modalità di visualizzazione dei dati storici in Trend.

Verrà trattata anche la gestione delle ricette in formato CSV ed il loro trasferimento nel terminale PanelView Plus 7.

L'Appendice B spiega la differenza tra il sistema RecipePlus integrato e Recipe ActiveX.

L'Appendice C spiega la differenza tra il registro dati integrato e DataStore ActiveX.

Come eseguire la registrazione continua dei dati

Le utility di registrazione dati e di gestione delle ricette CSV si trovano in una schermata sempre aperta.

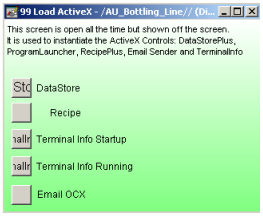
Quando si apre l'applicazione, si apre una schermata all'esterno dell'area di visualizzazione.

Questa schermata contiene la ricetta e l'oggetto datalog.

Una volta aperta la schermata, si attiva una macro che apre la schermata "10 Main".

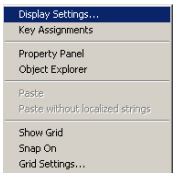
SUL PROPRIO COMPUTER

1. In FactoryTalk View Studio, aprire la schermata ***99 Load ActiveX***.

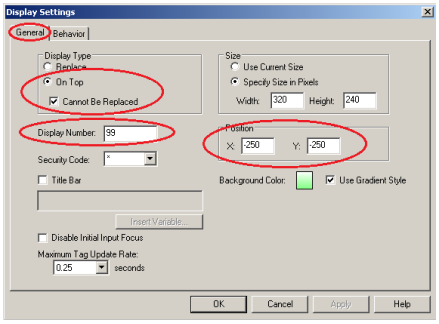

99 Load ActiveX - /AU_Bottling_Line/ (Di...
This screen is open all the time but shown off the screen.
It is used to instantiate the ActiveX Controls: DataStorePlus,
ProgramLauncher, RecipePlus, Email Sender and TerminalInfo
DataStore
Recipe
Terminal Info Startup
Terminal Info Running
Email OCX

   Vengono visualizzati i 4 controlli ActiveX utilizzati su questa schermata.
   a. Recipe
   b. Datalogging
   c. Email Sender
   d. Terminal Information

2. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla schermata e selezionare ***Display Settings***.

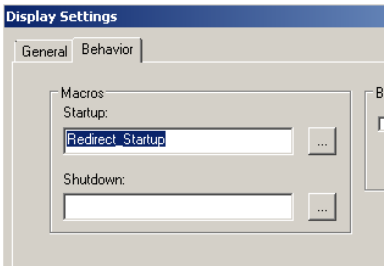


3. Sulla schermata delle proprietà Display Settings, ci sono un paio di impostazioni importanti.

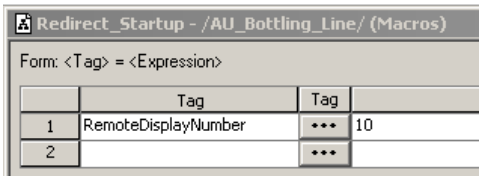


Si tratta di una schermata ***On Top, Cannot be Replaced*** e quindi non è interessata dai comandi Replace Display.
Ogni schermata ha un numero che viene utilizzato per aprire certe schermate.
Le posizioni X e Y indicano che la schermata non è nell'area di visualizzazione.

4. Fare clic sulla scheda ***Behavior***.



Qui è possibile vedere che, all'apertura della schermata, viene eseguita una macro denominata ***Redirect_Startup***. Questa macro imposta ***Display Number*** su 10, corrispondente alla schermata ***10 MAIN***.



5. Nella prossima sezione, vedremo gli oggetti di registrazione e gli oggetti ricetta.

Registrazione dati

In questa sezione, spiegheremo le differenze tra la registrazione dei dati CSV ed il registro dei dati nativi che possono essere utilizzati per gli andamenti storici.

L'Appendice C spiega la differenza tra il registro dati integrato e DataStore ActiveX.

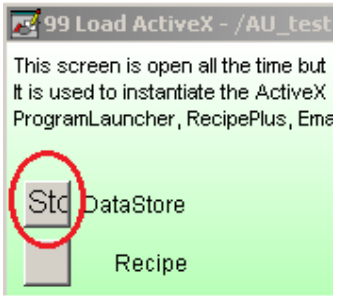
Registrazione dati su CSV

Il controllo DataStorePlus ActiveX contiene le seguenti funzioni avanzate:

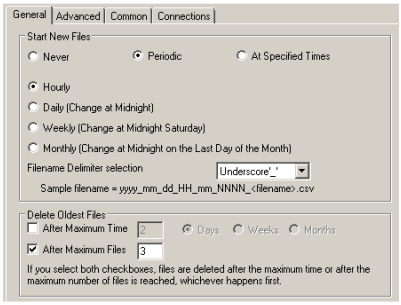
- Gestione dei file – consente di specificare quando vengono creati nuovi file e cancellati quelli vecchi
- Personalizzazione delle intestazioni dei file – consente agli utenti di personalizzare le intestazioni dei file CSV o TXT
- Registrazione periodica in base all'intervallo di tempo specificato degli utenti
- Cronodatazione automatica di ogni record, con data ed ora UTC e/o del sistema
- Sovrascrittura dei dati più vecchi al raggiungimento delle dimensioni specificate dagli utenti
- Registrazione ottimizzata – consente di registrare solo le connessioni assegnate

SUL PROPRIO COMPUTER

1. Sulla schermata ***99 Load ActiveX***, fare doppio clic sull'oggetto ***DataStore***.

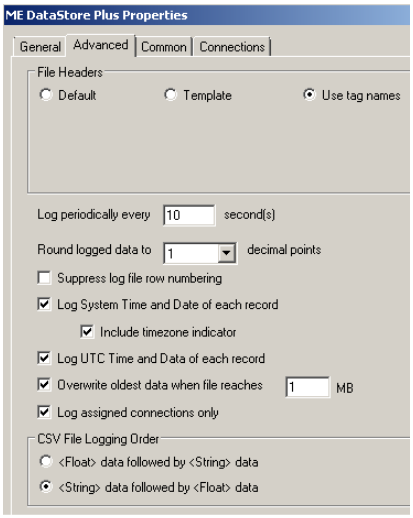


2. Nella scheda ***General*** è possibile vedere che Data Collecting è configurato in modo da creare un nuovo file ogni ora.



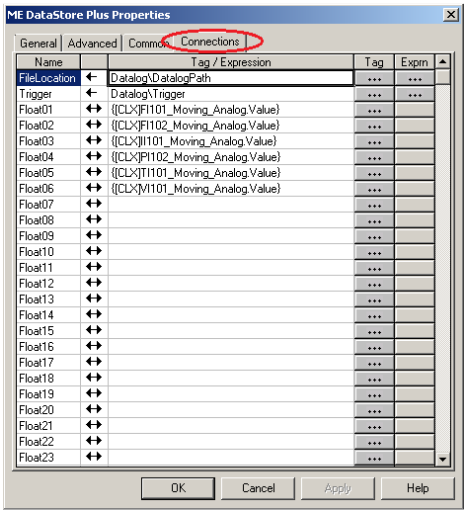
Il file di registro è stato configurato per cancellare i file più vecchi quando ci sono più di 3 file di registro ma la cancellazione può essere effettuata anche in base ad un certo tempo massimo.
Nell'ambito di questo Laboratorio, conserviamo i dati delle ultime 3 ore.

3. Fare clic sulla scheda ***Advanced***.



In questa scheda è possibile impostare i nomi delle colonne utilizzate nel file CSV quando vengono registrati i dati.
Qui si può anche configurare quale data/ora deve utilizzare il file CSV. L'ora UTC è molto utile perché non è interessata dal cambio dell'ora solare/legale e dà la certezza che non venga sovrascritto alcun dato.

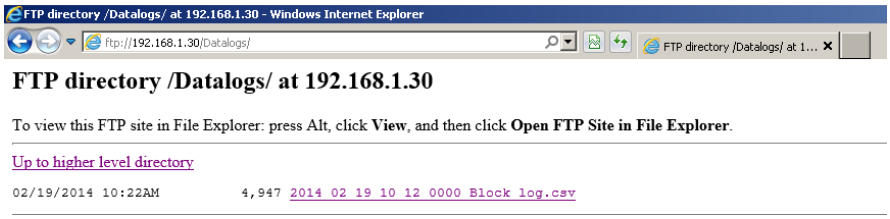
4. Fare clic sulla scheda ***Connections*** per poter vedere i tag registrati.
Datalog\datalogPath contiene il nome della cartella e quello del file.



5. Fare clic su ***Cancel*** per chiudere l'oggetto.

6. Sul desktop, aprire ***Internet Explorer***.

7. Nella barra dell'indirizzo digitare ***ftp://192.168.1.30/Datalogs/***

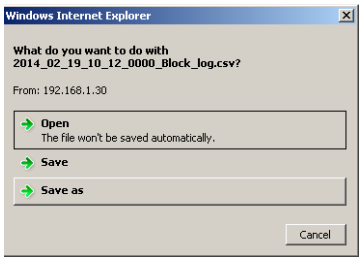

FTP directory /Datalogs/ at 192.168.1.30 - Windows Internet Explorer
ftp://192.168.1.30/Datalogs/
FTP directory /Datalogs/ at 1...
FTP directory /Datalogs/ at 192.168.1.30
To view this FTP site in File Explorer: press Alt, click View, and then click Open FTP Site in File Explorer.
Up to higher level directory
02/19/2014 10:22AM 4,947 2014_02_19_10_12_0000_Block_log.csv

File Transfer Protocol (FTP) è un protocollo di rete standard per lo scambio di file su Internet (rete TCP/IP) o su rete locale.

Il server FTP è abilitato per default. Nel pannello di controllo di PanelView Plus 7, in Server Config, è possibile configurare cartella utilizzata, sicurezza, utenti … per il server FTP.

Ulteriori informazioni sull'argomento sono reperibili nel manuale dell'utente: 2711P-UM06

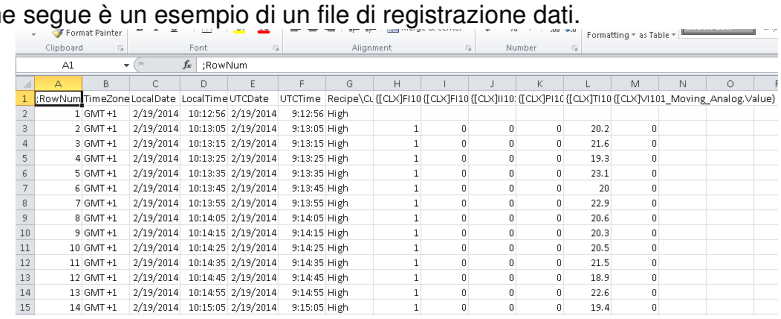
8. Scegliere uno dei file di registro e selezionare ***Save as***.



9. Salvare il file di registro nella cartella ***C:\Lab Files\Datalogs***

10. Nella parte inferiore di Internet Explorer si vede quando il download termina ed è possibile aprire il file di registro.
In caso contrario, è sempre possibile accedere alla cartella in cui sono stati salvati i file.

11. Quello che segue è un esempio di un file di registrazione dati.



;RowNum	TimeZone	LocalDate	LocalTime	UTCDate	UTCTime	Recipe\Cu	{[CLX]FI10	{[CLX]FI10	{[CLX]II10	{[CLX]PI10	{[CLX]TI10	{[CLX]VI101_Moving_Analog.Value}
1	GMT +1	2/19/2014	10:12:56	2/19/2014	9:12:56	High						
2	GMT +1	2/19/2014	10:13:05	2/19/2014	9:13:05	High	1	0	0	0	20.2	0
3	GMT +1	2/19/2014	10:13:15	2/19/2014	9:13:15	High	1	0	0	0	21.6	0
4	GMT +1	2/19/2014	10:13:25	2/19/2014	9:13:25	High	1	0	0	0	19.3	0
5	GMT +1	2/19/2014	10:13:35	2/19/2014	9:13:35	High	1	0	0	0	23.1	0
6	GMT +1	2/19/2014	10:13:45	2/19/2014	9:13:45	High	1	0	0	0	20	0
7	GMT +1	2/19/2014	10:13:55	2/19/2014	9:13:55	High	1	0	0	0	22.9	0
8	GMT +1	2/19/2014	10:14:05	2/19/2014	9:14:05	High	1	0	0	0	20.6	0
9	GMT +1	2/19/2014	10:14:15	2/19/2014	9:14:15	High	1	0	0	0	20.3	0
10	GMT +1	2/19/2014	10:14:25	2/19/2014	9:14:25	High	1	0	0	0	20.5	0
11	GMT +1	2/19/2014	10:14:35	2/19/2014	9:14:35	High	1	0	0	0	21.5	0
12	GMT +1	2/19/2014	10:14:45	2/19/2014	9:14:45	High	1	0	0	0	18.9	0
13	GMT +1	2/19/2014	10:14:55	2/19/2014	9:14:55	High	1	0	0	0	22.6	0
14	GMT +1	2/19/2014	10:15:05	2/19/2014	9:15:05	High	1	0	0	0	19.4	0

12. Al termine, chiudere Internet Explorer.

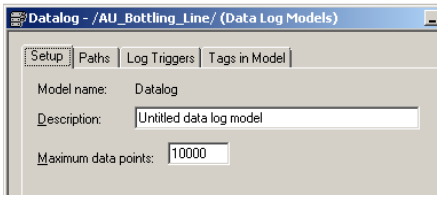
Registrazione dati e Trend Storici

In questa sezione, vedremo come configurare la registrazione dati in modo da poter visualizzare i dati storici su un Trend grafico.

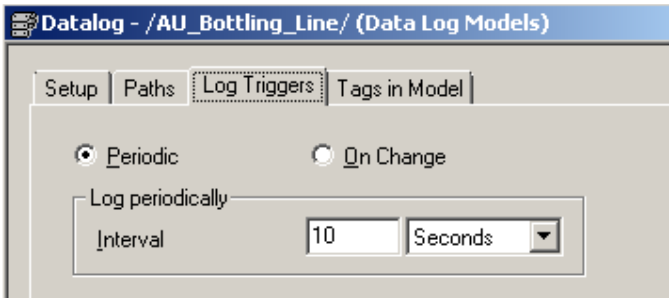
SUL PROPRIO COMPUTER

1. Fare doppio clic su ***Datalog***.

Nella scheda Setup è possibile vedere il numero massimo di punti dati che, in questo caso, è 10.000 ma può arrivare fino a 1.000.000 di voci.

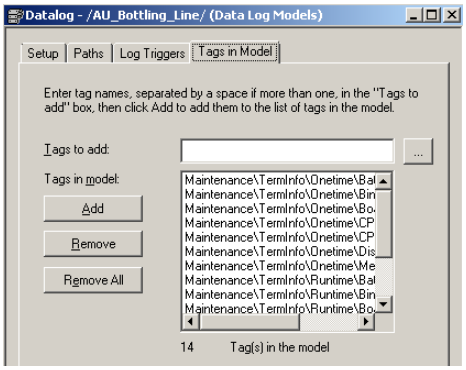


2. Fare clic sulla scheda ***Log Triggers***.



Qui si configura la frequenza della registrazione.

3. Fare clic sulla scheda ***Tags in Model***.


Datalog - /AU_Bottling_Line/ (Data Log Models)
Setup
Paths
Log Triggers
Tags in Model
Enter tag names, separated by a space if more than one, in the "Tags to add" box, then click Add to add them to the list of tags in the model.
Tags to add:
Tags in model:
Add
Remove
Remove All
14
Tag(s) in the model

In questa scheda si selezionano tutti i tag che si desidera registrare.

4. Al termine, chiudere Datalog.

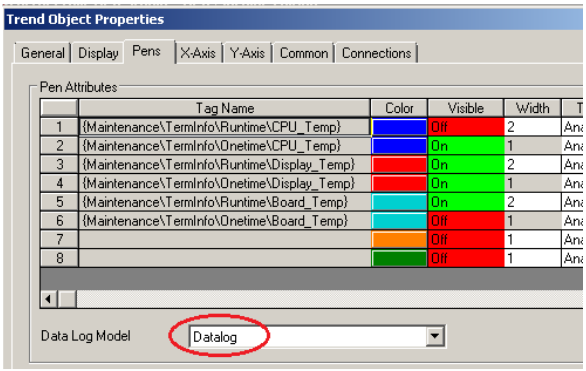
Tutti i dati di questo registro vengono registrati in un formato speciale e possono essere visualizzati con la utility RSView Enterprise Viewer. Questa utility può essere scaricata dalla knowledgebase ID 33924 – FactoryTalk View Enterprise File Viewer Utility.

La utility FactoryTalk View Enterprise File Viewer può essere usata per leggere e salvare i seguenti file:

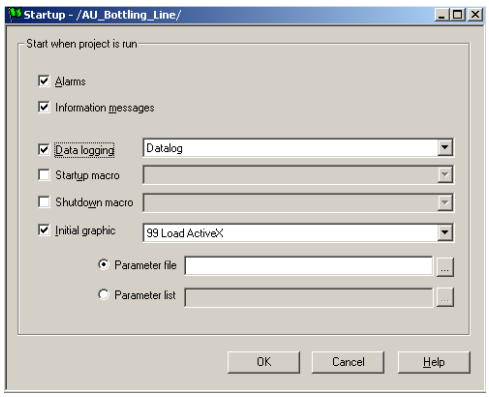
- File di registro SE (*.DAT, *.OBF)
- File di registro ME (*.LOG)
- File di registro allarmi ME (HISTORY.ALM)
- File dBASE (*.DBF)
- File RecipePlus ME (*.RPP)

I file di registro SE, ME, RecipePlus ed allarmi ME possono essere salvati come file CSV o DBF.

Quando si desidera usare questo registro per visualizzare i dati storici in un Trend, è necessario impostare Data Log Model come illustrato di seguito.



E nella finestra Startup, deve essere selezionato Datalog in modo che l'esecuzione inizi automaticamente all'avvio dell'applicazione.

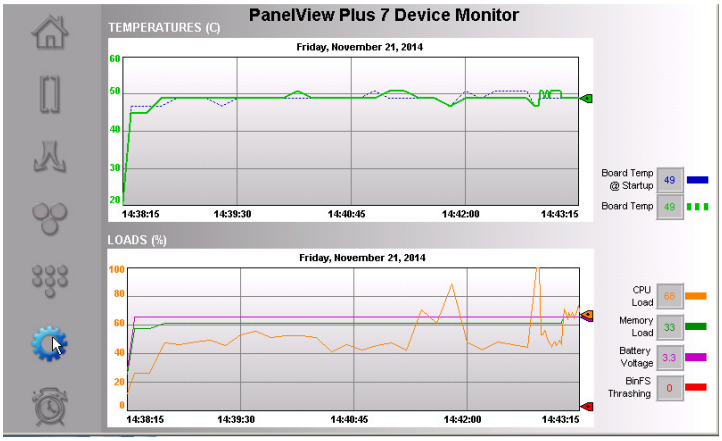


Trend Storici

In questa sezione, si spiega che cos'è un trend storico sul terminale PanelView Plus 7.

SUL PROPRIO TERMINALE PANELVIEW PLUS 7

1. Nella schermata principale, fare clic sul pulsante di logout .
2. Fare clic sulla ***schermata operatore*** .



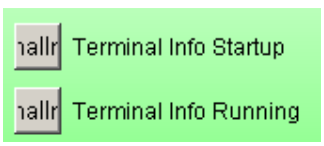
Come si può vedere, il grafico sta già visualizzando dei valori. Questo perché i valori sono memorizzati sul terminale PanelView Plus e possono essere utilizzati nel grafico.

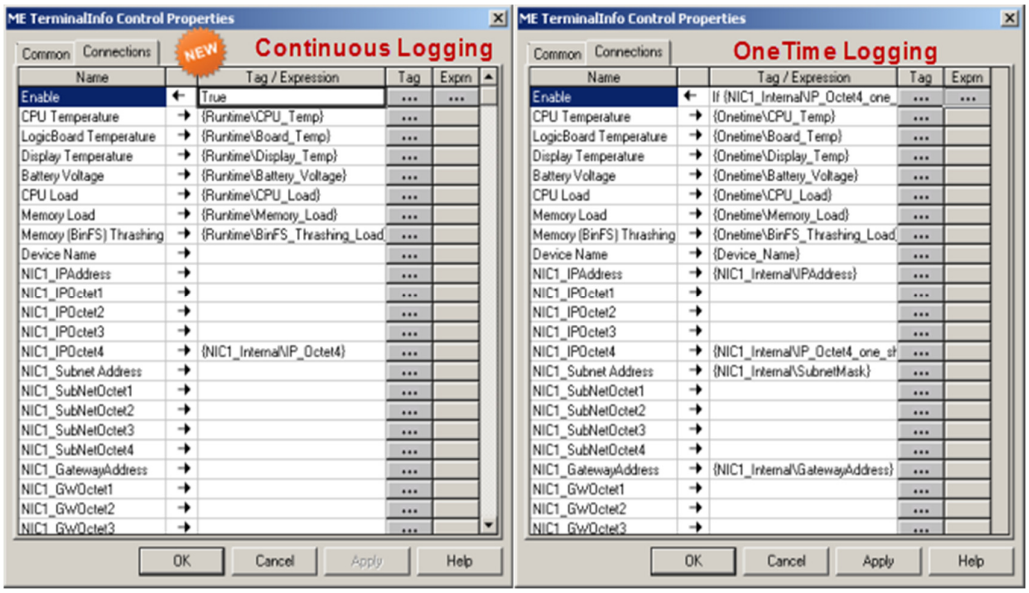
Le informazioni provengono dai controlli ActiveX Terminal Info presenti nella schermata ***99 Loading ActiveX***.

ActiveX Terminal Info visualizza le seguenti informazioni:

- Temperatura CPU
- Temperatura display
- Temperature scheda
- Carico CPU
- Carico memoria
- Tensione batteria
- Stallo BinFS
- Indirizzo TCP/IP (interno + scheda esterna)
- Maschera di sottorete (interna + scheda esterna)
- Gateway (interno + scheda esterna)
- ID Mac (interno + scheda esterna)
- Nome dispositivo

ActiveX Terminal Info viene utilizzato due volte. Una volta per la registrazione puntuale (all'avvio), l'altra per la registrazione continua.





Tutti questi tag vengono utilizzati nella schermata e nei Trend per visualizzare le informazioni necessarie.

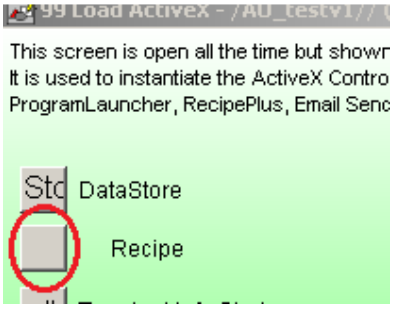
Setup macchina con l'oggetto "ricetta"

In questa sezione, si spiega come le ricette CSV possono essere usate per il setup di una macchina.

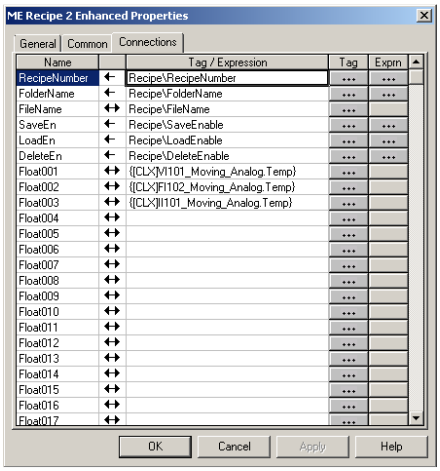
L'Appendice B spiega la differenza tra il sistema RecipePlus integrato e Recipe ActiveX.

Gestione delle ricette CSV

1. Fare doppio clic sull'oggetto ***Recipe*** nella schermata ***99 Load ActiveX***.


This screen is open all the time but showr
It is used to instantiate the ActiveX Contro
ProgramLauncher, RecipePlus, Email Senc
Std
DataStore
Recipe

2. Aprire la scheda ***Connections***.



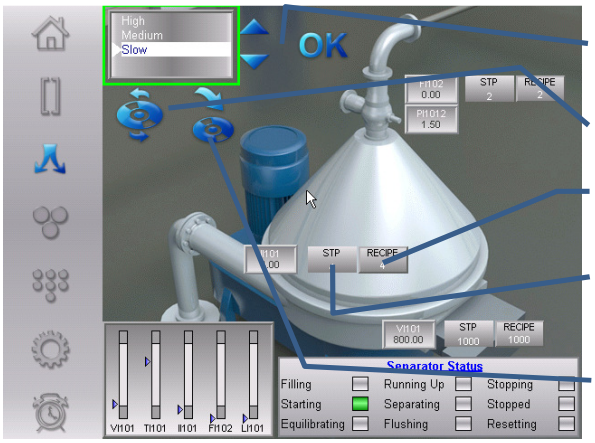
   Questa ricetta contiene 3 tag che vengono utilizzati per la configurazione della macchina. Il programma di gestione delle ricette non deve essere necessariamente utilizzato con ingredienti quali farina, latte e così via. In questo caso viene utilizzato per configurare la macchina.

3. Chiudere la finestra delle proprietà delle ricette.

   Passare al terminale PanelView Plus 7 per vedere che cosa si può fare con questi oggetti.

SUL PROPRIO TERMINALE PANELVIEW PLUS 7

1. Fare clic su per aprire la schermata del separatore.



2. Selezionare una ricetta dall'elenco usando le frecce e premere il pulsante OK.

3. Caricare una ricetta.

4. Prima di scaricare, è possibile modificare i valori.

5. Se il valore del setpoint attuale è diverso da quello che si desidera scaricare, la casella STP diventa verde.

6. Scaricare la ricetta nei tag del controllore.

Questo mostra il valore effettivo dello strumento (Instrument)

Questo è il setpoint attualmente utilizzato

Il colore verde indica che il valore della ricetta caricata è diverso da quello attualmente utilizzato.

Questo è il valore caricato dalla ricetta selezionata. Questo valore viene memorizzato in un tag temporaneo nel controllore.

Quando viene caricata una ricetta, il colore verde indica immediatamente quali valori verranno modificati nel momento in cui si scarica effettivamente la ricetta.
I valori della ricetta possono essere modificati prima di scaricare i valori nei setpoint utilizzati.

Per ragioni di sicurezza, nella schermata **99 Load Activex** è stato incluso Recipe ActiveX. Ciò significa che ActiveX leggerà i file delle ricette una sola volta. Così se qualcuno ha aggiunto un file di ricetta, questo non sarà visibile. In questo modo nessuno può aggiungere la propria ricetta.

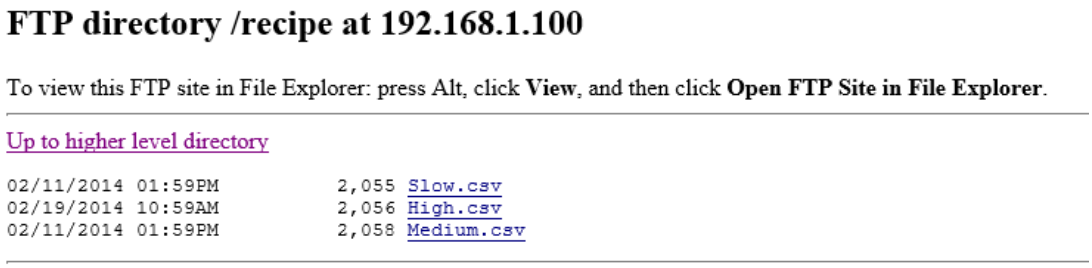
Se si desidera poter aggiungere ricette, è possibile aggiungere il pulsante Save ed inserire Recipe ActiveX su questa schermata.

SUL PROPRIO COMPUTER

Ora si vedrà come è facile modificare una ricetta sul terminale PanelView Plus 7.

1. Sul desktop, fare clic su ***Windows Explorer***.

2. Nella barra dell'indirizzo digitare ***ftp://192.168.1.100/Recipe/***


FTP directory /recipe at 192.168.1.100
To view this FTP site in File Explorer: press Alt, click View, and then click Open FTP Site in File Explorer.
Up to higher level directory
02/11/2014 01:59PM 2,055 Slow.csv
02/19/2014 10:59AM 2,056 High.csv
02/11/2014 01:59PM 2,058 Medium.csv

3. Quando si visualizzano i file CSV è possibile copiarli sul computer, ad esempio in C:\Lab files\recipes. I file CSV possono essere modificati usando Excel o Notepad e poi riscaricati sul terminale PanelView Plus 7.

Sviluppo rapido ed efficiente dell'applicazione (25 min)

Presentazione di questa sezione del Laboratorio

FactoryTalk View Machine Edition utilizza i tag in 2 modi.

1. Utilizzo diretto dei tag del controllore Logix, denominati tag di riferimento diretto.
2. Utilizzo dei tag dell'interfaccia operatore che possono essere interni o collegati al controllore.

Il database dei tag dell'interfaccia operatore può essere interno (Memory) o collegato ad un tag nel controllore.

I tag di riferimento diretto sono più rapidi, usano meno risorse e non impongono la creazione di tag aggiuntivi.

In questo Laboratorio, si proverà ad utilizzare la diagnostica per rilevare eventuali errori dell'applicazione, ad esempio tag mancanti.

Utilizzare lo strumento di cross-reference per scoprire dove sono situati i tag scorretti e correggerli.

Successivamente, aggiungere uno dei faceplates reperibili nella libreria dei codici campione.

Come rilevare i problemi sul terminale PanelView Plus 7

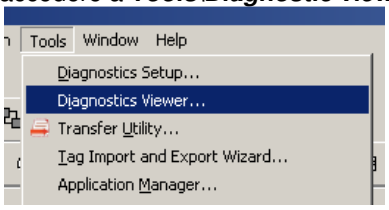
In questa sezione, si vedrà come le informazioni diagnostiche provenienti dal terminale PanelView Plus 7 possono essere usate sul computer per rilevare problemi quali tag mancanti o fuori posto.

SUL PROPRIO TERMINALE PANELVIEW PLUS 7

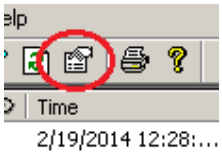
1. Fare clic su per aprire la schermata del serbatoio. L'operatore afferma che in questo trend c'è qualcosa di sbagliato ma che è impossibile capire qual è il problema. Dato che tutte le informazioni diagnostiche vengono inviate al computer di sviluppo, è possibile controllare tutti i messaggi di errore dal terminale PanelView Plus 7.

SUL PROPRIO COMPUTER

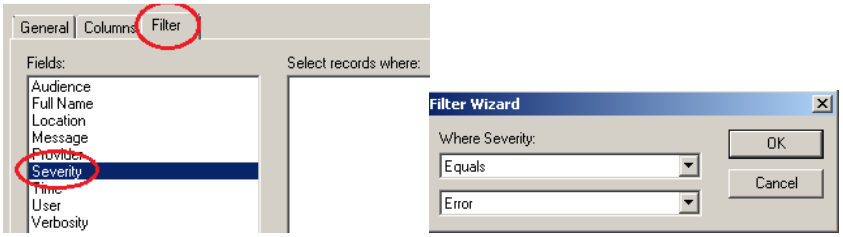
1. In FactoryTalk View Studio accedere a ***Tools\Diagnostic viewer***.



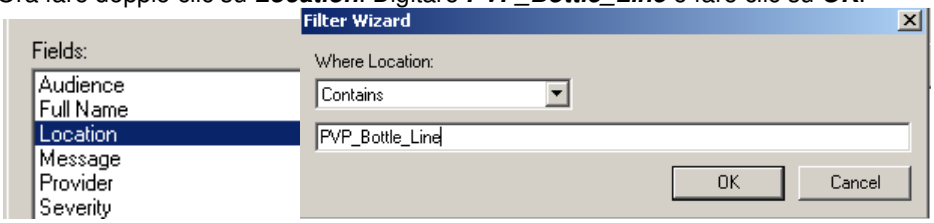
2. Fare clic sull'icona sotto illustrata o accedere al menu ***View\Options***.



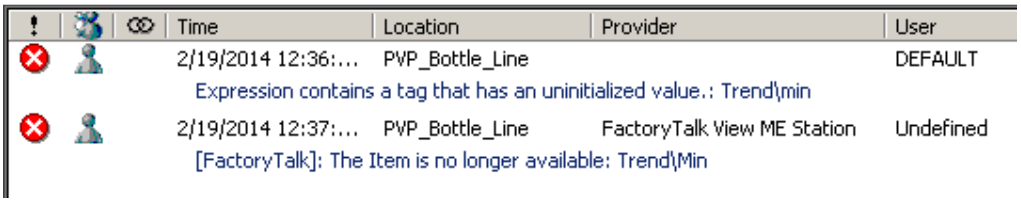
3. Selezionare la scheda ***Filter*** e fare doppio clic su ***Severity***. Lasciare le impostazioni di default e fare clic su ***OK***.



4. Ora fare doppio clic su ***Location***. Digitare ***PVP_Bottle_Line*** e fare clic su ***OK***.



5. Facendo clic su ***OK***, il filtro visualizza solo i messaggi di errore provenienti dal terminale PanelView Plus 7. Se viene visualizzato 1 solo messaggio di errore, fare clic sul pulsante di aggiornamento.



Con lo strumento di diagnostica si è scoperto che c'è un problema con il tag Trend\Min. Vediamo dove si usa questo tag.

> Se si desidera sapere come viene configurato, nella cartella C:\Lab Files\Diagnostic Setup c'è un video che mostra la configurazione su PC e su PanelView Plus 6. Più avanti, questo video verrà utilizzato anche su PanelView Plus 7.

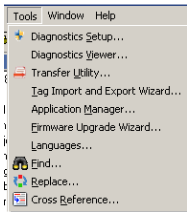
Come trovare i tag nell'applicazione FactoryTalk View ME

In questa sezione, si mostra quanto è facile trovare i tag senza esplorare l'intera applicazione.

Inoltre, viene spiegato come è facile modificarli.

SUL PROPRIO COMPUTER

1. In FactoryTalk View Studio, fare clic sullo strumento di ***cross-reference*** o sul menu Tools e quindi Cross Reference.



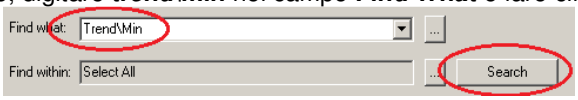
Lo strumento di cross-reference cerca nei seguenti elementi:

- Connessioni globali
- Database tag
- Schermate
- Oggetti globali
- Parametri
- Configurazione allarmi
- Macro
- Registro dati

Factory Talk View v8.0 ha una nuova funzione di "trova e sostituisci" che esplora le schermate e gli oggetti globali per sostituire un tag o parte di esso.

Fare clic su per dare un'occhiata.

2. Aperto lo strumento, digitare ***trend\min*** nel campo ***Find What*** e fare clic su ***Search***.



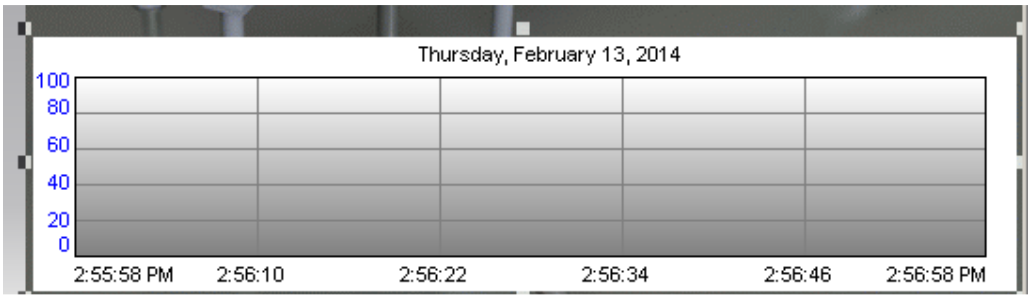
3. Vengono visualizzati 2 elementi. Fare doppio clic su Global Connections.

	Component Type	Component Name	Location	
1	Global Connection	EMPTY	Memory Tab\Total RAM Usage:	Trend\min
2	Displays	20 Tank	TrendObject1\Tag/Expression Minimum	Trend\Min

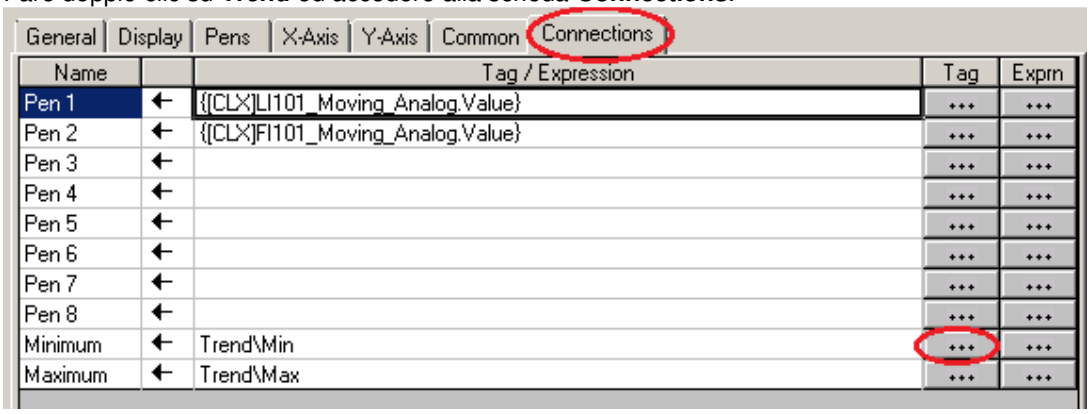
4. È come se questo tag fosse stato inserito per errore, rimuoverlo.

Connection	Ta
MERuntime RAM Usage:	
Total RAM Usage:	Trend\min
Available RAM:	

5. Ora aprire il secondo elemento. Si apre la schermata ***20 Tank*** dove, come si può vedere, è selezionato il Trend.

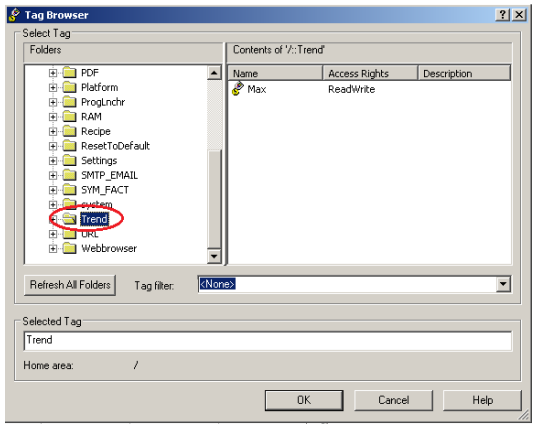


6. Fare doppio clic su ***Trend*** ed accedere alla scheda ***Connections***.



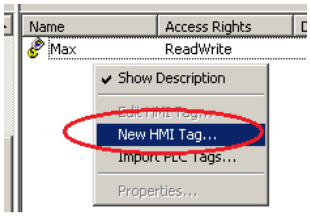
7. Come si può vedere, Trend\min e Trend\max vengono utilizzati come tag dell'interfaccia operatore per i valori minimo e massimo del Trend. Fare clic sui tre punti accanto a Trend\Min, come illustrato sopra.

8. Fare clic sulla cartella ***Trend***.

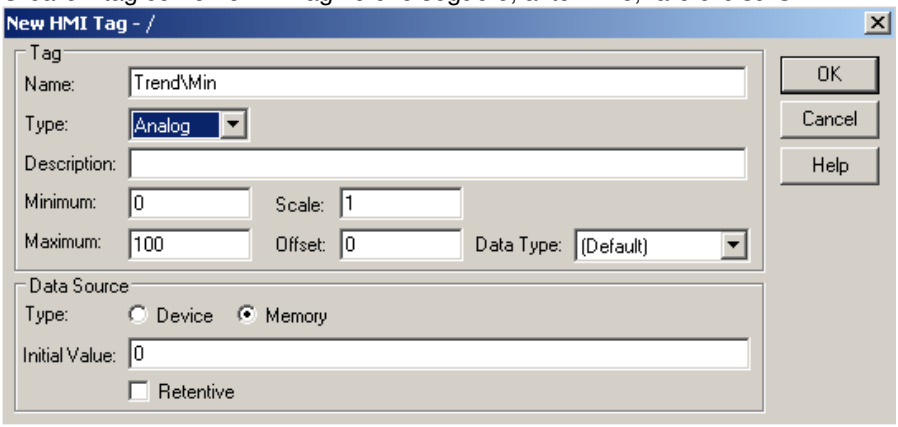


9. Come si può vedere, qui c'è solo Max e ciò significa che occorre creare un nuovo tag dell'interfaccia operatore.

10. Fare clic con il pulsante destro del mouse nell'area sotto il tag Max e selezionare ***New HMI tag***.

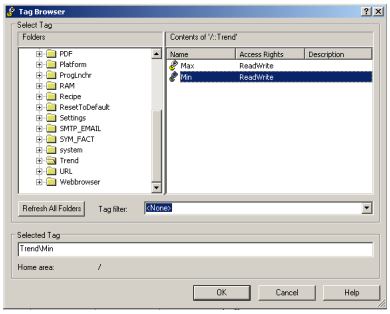


11. Creare il tag come nell'immagine che segue e, al termine, fare clic su ***OK***.



Nella sezione Data Source è possibile selezionare Device o Memory.
Quando si seleziona Device, è necessario selezionare un tag nel controllore mentre, quando si seleziona Memory, il tag memorizza il valore in una posizione della memoria interna.

12. Selezionare ***Min tag*** e fare clic su ***OK*** (se non si visualizza il tag è sempre possibile fare clic sul pulsante ***"Refresh All Folders"***.



13. Chiudere la schermata Trend Properties e ***chiudere*** e ***salvare*** la schermata ***20 tank***.

Ora che il tag è corretto, sarebbe possibile compilare e scaricare l'applicazione ma prima è necessario aggiungere la maschera del processore.

Come aggiungere Faceplates per ridurre il tempo di sviluppo

In questa sezione, si scoprirà quanto è facile aggiungere faceplates.

In questo caso, verranno utilizzati i Faceplates Logix per controllare le informazioni provenienti dal controllore SoftLogix.

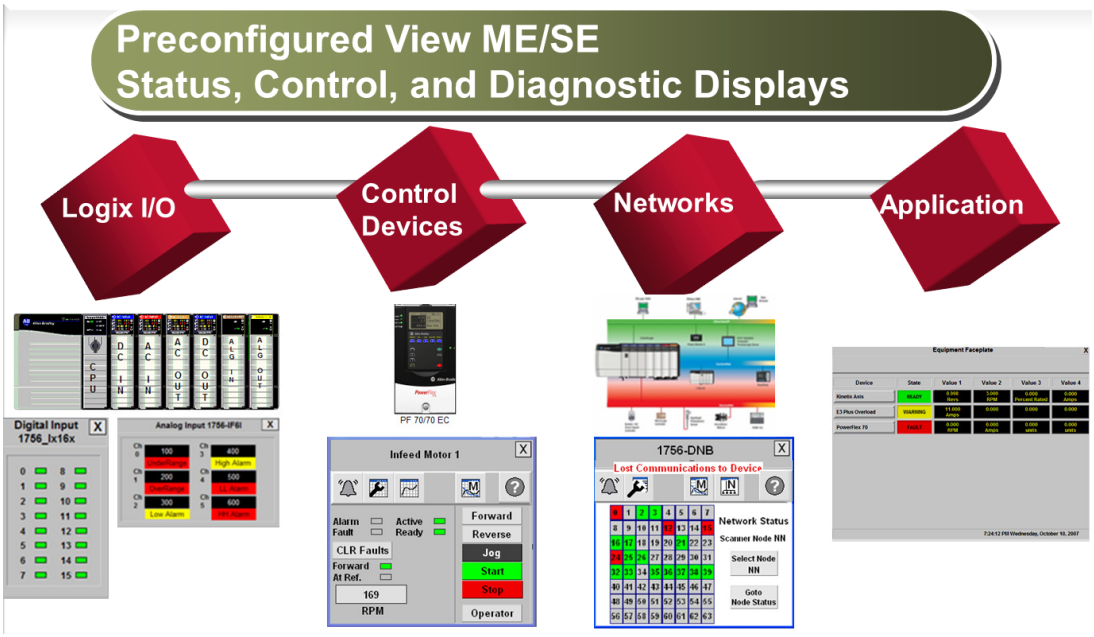
Informazioni complete sui Faceplates, compresi i documenti ed il codice Logix, sono reperibili in:

C:\Lab Files\Faceplates\MMS_053453

I facepltes vengono fornite in un pacchetto che include istruzioni di configurazione passo passo, istruzioni add-on per Logix, applicazioni di esempio per Logix e View, faceplates e file di parametri per View, pulsanti Goto Display preconfigurati ed immagini.

I facplates sono reperibili anche sul sito web: **samplecode**.rockwellautomation.com

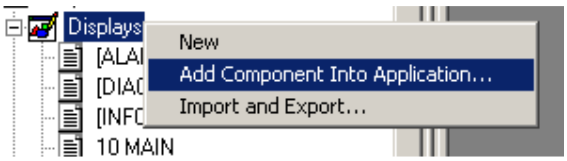
Questo sito web contiene faceplates per moduli Logix, dispositivi di rete, applicazioni, azionamenti e controllo assi, ecc.



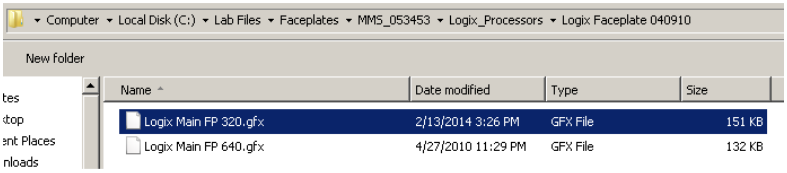
Il codice Logix fornito con questa maschera è già nel controllore SoftLogix.

SUL PROPRIO COMPUTER

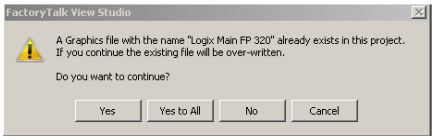
1. Accedere alla schermata e fare clic con il pulsante destro del mouse su ***"Add Component Into Application"***.



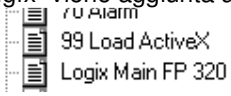
2. Accedere alla cartella ***"C:\Lab Files\Faceplates\MMS_053453\Logix_Processors\Logix Faceplate 040910"*** e selezionare ***Logix Main FP320.gfx***.



3. Fare clic su ***Yes*** quando invitati a sovrascrivere.

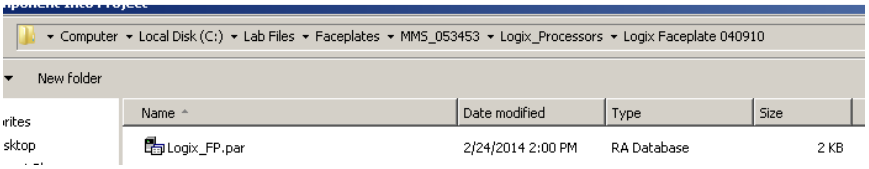

FactoryTalk View Studio
A Graphics file with the name "Logix Main FP 320" already exists in this project.
If you continue the existing file will be over-written.
Do you want to continue?
Yes
Yes to All
No
Cancel

4. La schermata "Logix Main FP320.gfx" viene aggiunta all'elenco delle schermate.

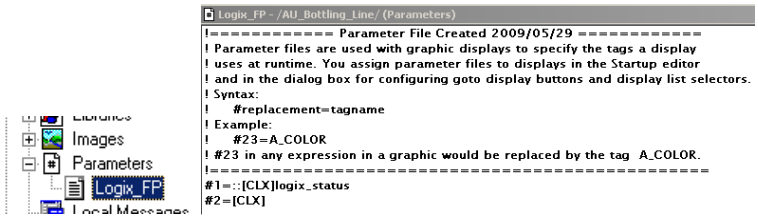


5. La maschera viene fornita anche con un file di parametri da aggiungere. Fare clic con il pulsante destro del mouse su ***Parameters*** e selezionare ***Add Component Into Application***.

6. Accedere alla cartella ***"C:\Lab Files\Faceplates\MMS_053453\Logix_Processors\Logix Faceplate 040910"*** e selezionare ***Logix_FP.par***.



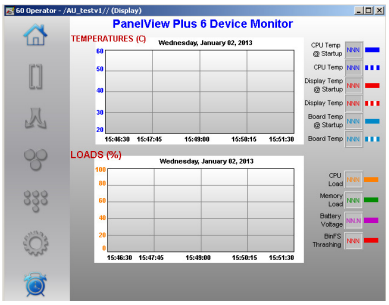
7. Fare doppio clic sul file di parametri ***Logix_FP***.


Logix_FP - /AU_Bottling_Line/ (Parameters)
!============ Parameter File Created 2009/05/29 ============
! Parameter files are used with graphic displays to specify the tags a display
! uses at runtime. You assign parameter files to displays in the Startup editor
! and in the dialog box for configuring goto display buttons and display list selectors.
! Syntax:
! #replacement=tagname
! Example:
! #23=A_COLOR
! #23 in any expression in a graphic would be replaced by the tag A_COLOR.
!===
#1=::[CLX]logix_status
#2=[CLX]
Images
Parameters
Logix_FP

Come si può vedere, qui è necessario cambiare solo il nome dell'alias ed il nome del tag utilizzati per l'istruzione add-on nel controllore.
Nell'ambito di questo Laboratorio, è previsto l'uso dei nomi di default dell'alias e del tag. Nella maschera aggiunta, si sostituirà #1 con ::[CLX]Logix_status e #2 con [CLX]. In tal modo, ad esempio, #1.ClearMinorFaults utilizzato nella maschera diventa ::[CLX]Logix_Status.ClearMinorFaults quando la maschera viene aperta.

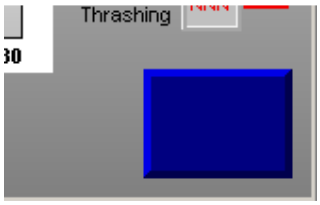
8. Chiudere il file di parametri ***Logix_FP***.

9. Aprire la schermata ***60 Operator***.



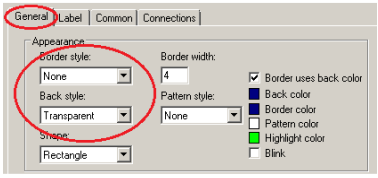
10. Fare clic sul pulsante ***"Goto Display"***.

11. Disegnare un rettangolo nell'angolo in basso a destra.

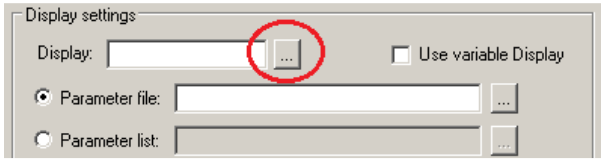


La schermata delle proprietà si apre automaticamente.

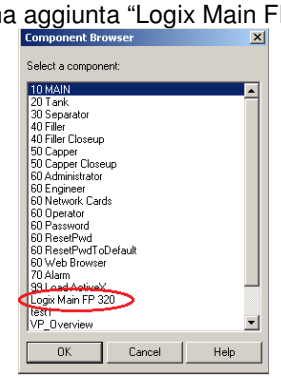
12. Sulla scheda ***General***, nella sezione ***Appearance***, apportare le modifiche illustrate di seguito.



13. Nella scheda ***Display settings***, fare clic sul pulsante accanto a Display.



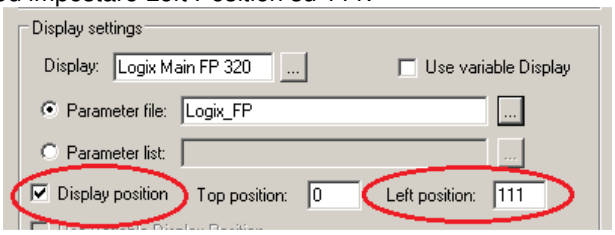
14. Selezionare la schermata appena aggiunta “Logix Main FP320.gfx”.



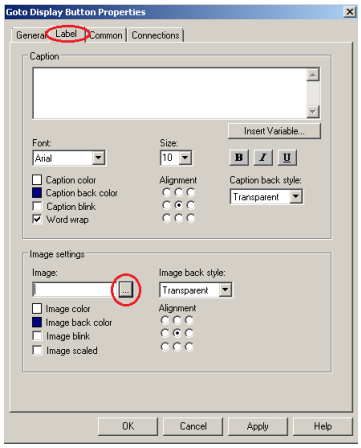
15. Selezionare il file di parametri e fare clic sui 3 puntini accanto.

16. Selezionare il file di parametri ***Logix_FP*** e fare clic su ***OK***.

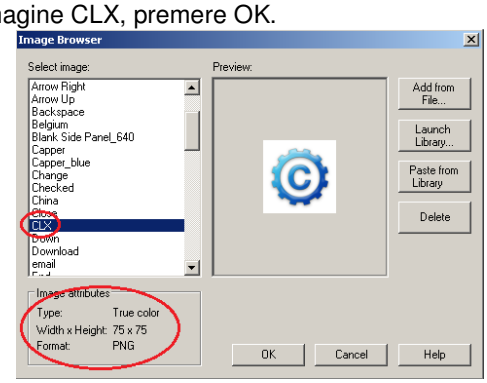
17. Per fare in modo che il pop-up non venga visualizzato sulla parte superiore del menu, è possibile impostare una certa posizione. In Display Settings, selezionare la casella Display Position ed impostare Left Position su 111.



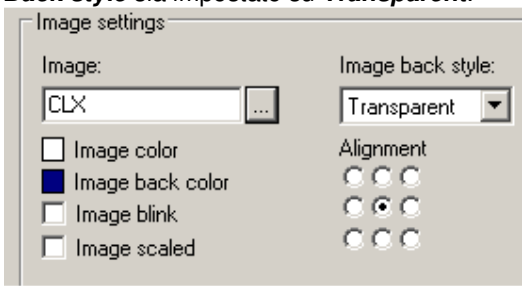
18. Fare clic sulla scheda Label e, nella sezione Image Settings, fare clic sui 3 puntini accanto all’immagine.



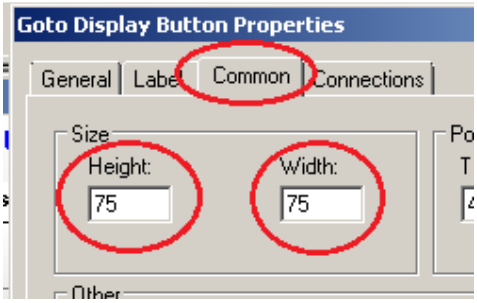
19. Selezionare l'immagine CLX che, come si può vedere, è di tipo PNG. La dimensione è 75 x 75 e questi saranno i valori inseriti nella scheda Common per la dimensione. Una volta selezionata l'immagine CLX, premere OK.



20. Verificare che ***Image Back style*** sia impostato su ***Transparent***.



21. Fare clic sulla scheda ***Common*** e modificare le dimensioni su ***Height 75 e Width 75***. Al termine, fare clic su ***OK***.



22. ***Chiudere*** la schermata e ***salvare*** quando invitati a farlo.

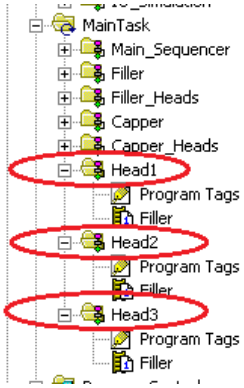
Come passare i parametri alle schermate successive

Nella sezione precedente, si sono visti i faceplates ed è stato utilizzato il file di parametri per sostituire i parametri #1 e #2. In questa sezione si utilizzerà l'elenco dei parametri.

Sulla macchina è stata aggiunta una 3ª testata di riempimento delle bottiglie.

Per avviare e fermare ogni testata, invece di creare una schermata per ogni testata, è stata creata 1 schermata di dettaglio ed un 1 popup di controllo.

Nel controllore Logix c'è un programma per ogni testata.



Tutti e tre i programmi sono identici e hanno gli stessi tag; cambia solo il nome del programma (Head1, Head2 e Head3).

Ogni programma ha un tag definito dall'utente (UDT) e denominato Head che contiene 5 elementi.

Head	{...}
Head.Status	0
Head.Start_Head	0
Head.Stop_Head	0
Head.Amount_of_Bottles	1505
Head.Name	'Filler Head 1'

Se, ad esempio, si desidera vedere la quantità di bottiglie per ogni testata,si dovrebbero usare i seguenti tag:

Head 1: {::[CLX]Program:Head1.Head.Amount_of_Bottles}

Head 2: {::[CLX]Program:Head2.Head.Amount_of_Bottles}

Head 3: {::[CLX]Program:Head3.Head.Amount_of_Bottles}

Come si può vedere, nei tag cambia solo Head1, Head2 e Head3 ed è quindi quello che useremo come #1.

Nell'ambito di questo Laboratorio, si sceglie di sostituire #1 solo con Head3. Seguono alcuni esempi di che altro si potrebbe fare.

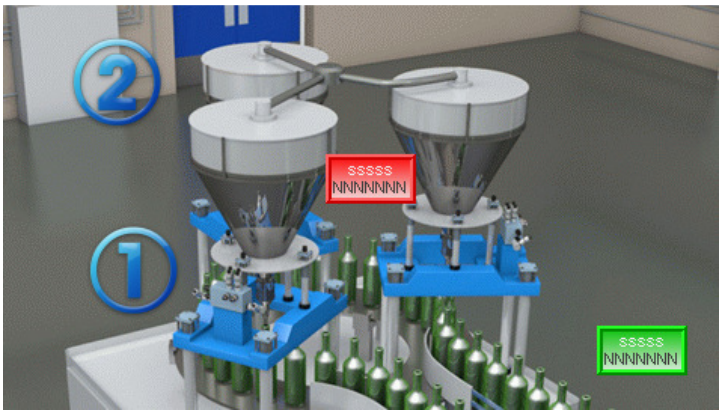
Nell'elenco dei parametri	Nella schermata per il numero di bottiglie	Nella schermata per l'avvio della testata
{Head3}	{::[CLX]Program:#1.Head.Amount_of_Bottles}	{::[CLX]Program:#1.Head.Start_Head}
{::[CLX]Program:Head3}	{#1.Head.Amount_of_Bottles}	{#1.Head.Start_Head}
{::[CLX]Program:Head3.Head}	{#1.Amount_of_Bottles}	{#1.Start_Head}
{::[CLX]Program:Head3.Head.Amount_of_Bottles}, {::[CLX]Program:Head3.Head.Start_Head}	#1	#2

La 1ª colonna indica che cosa viene utilizzato nell'elenco dei parametri, la 2ª e la 3ª colonna mostrano cosa sarebbe necessario per i 2 tag utilizzati in 40 Filler CloseUp e 40 Filler Control.

In questo modo, è possibile riutilizzare una sola schermata per diverse testate di riempimento.

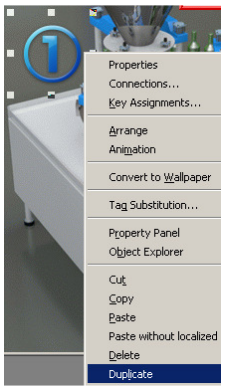
SUL PROPRIO COMPUTER

1. Accedere alla schermata ***40 Filler***.

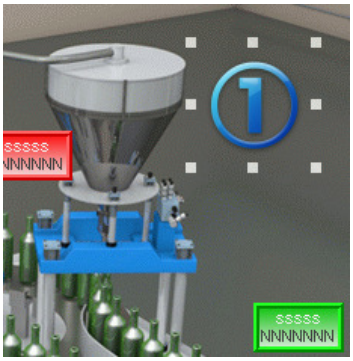


Come si può vedere nell'illustrazione, solo le testate 1 e 2 hanno un pulsante con un numero.

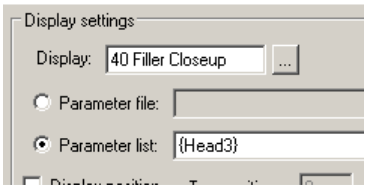
2. Selezionare 1, fare clic con il pulsante destro del mouse e scegliere Duplicate.



3. Trascinare il nuovo pulsante a destra della testata 3.

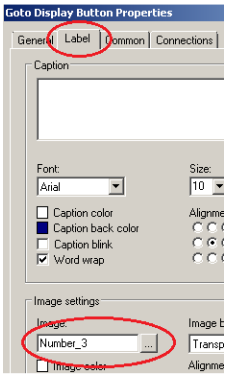


4. Fare doppio clic sul pulsante. Nell'elenco dei parametri, modificare Head1 in ***Head3***.



Se qui si aggiungesse un secondo tag, quello sostituirebbe tutti i tag #2 nella schermata successiva, il 3º tag sostituirebbe #3 e così via.
Nell'ambito di questo Laboratorio, è stato deciso di sostituire solo la parte centrale del tag con Head3, come mostrato nella tabella all'inizio di questa sezione.

5. Accedere alla scheda Label e cambiare o selezionare l'immagine ***Number_3***.

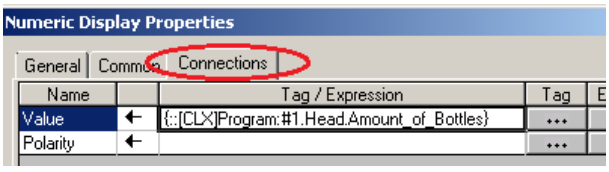


6. Fare clic su ***OK***.

7. ***Chiudere*** e ***salvare*** la schermata ***40 Filler***.

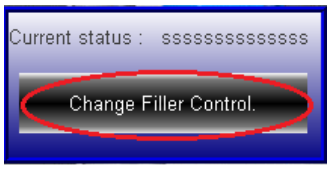
8. Aprire la schermata ***40 Filler Closeup*** e fare doppio clic sul ***campo numerico***.

9. Accedere alla scheda ***Connections***.

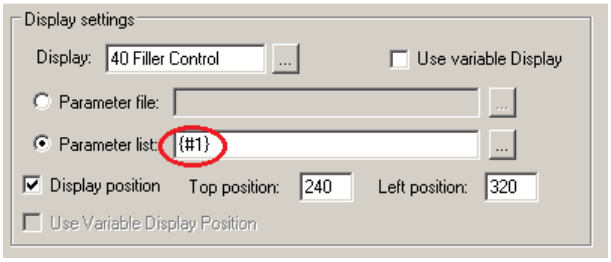


Qui è possibile vedere che questo campo numerico usa il tag {::[CLX]Program:#1.Head.Amount_of_Bottles}.
Quando si apre questa schermata per Head 3, #1 sarà sostituito da Head3.

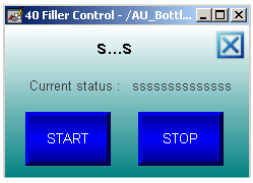
10. Ora si vedrà come è possibile passare i parametri ad un'altra schermata; in questo caso, abbiamo usato una schermata pop-up. Fare doppio clic sul pulsante ***Change Filler Control***.



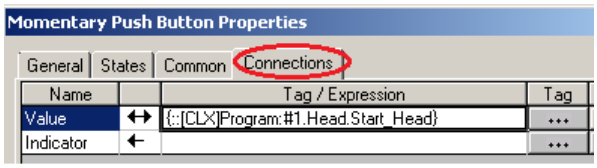
11. Come si può vedere qui stiamo passando #1 come parametro alla schermata successiva; ciò significa che, se si preme il pulsante Head 3, si invia Head3 alla schermata pop-up. Ciò significa che se si desidera aggiungere una testata, è sufficiente verificare di cambiare l'elenco o il file di parametri e tutti i parametri vengono passati alle schermate successive.



12. Chiudere ***40 Filler Closeup***.
13. Aprire la schermata ***40 Filler Control***.



14. Fare doppio clic su ***Start button*** ed accedere alla scheda ***Connections***.



Come si può vedere, la schermata pop-up userà la stessa HEAD3 in sostituzione di #1.

15. Chiudere questo oggetto e la schermata.

Se si volesse aggiungere una 4ª testata di riempimento, sarebbe sufficiente aggiungere Head4 su un nuovo pulsante ed il codice Logix.

Il passaggio dei parametri può quindi velocizzare lo sviluppo, senza dimenticare che è più facile modificare una sola schermata anziché diverse.

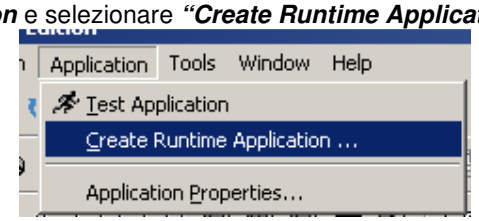
Nella prossima sezione si procederà alla compilazione ed alla prova dell'applicazione.

Compilazione dell'applicazione

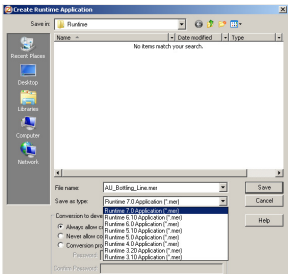
Questa sezione spiega come compilare la propria applicazione e come è possibile creare un'applicazione compilata per un terminale PanelView Plus di versione precedente, a condizione che non si utilizzino le nuove funzioni.

SUL PROPRIO COMPUTER

1. Fare clic su ***Application*** e selezionare ***"Create Runtime Application"***.



2. Nel menu a discesa di ***"Save as Type"*** si può vedere che è possibile compilare l'applicazione in versioni precedenti, sempre che non si utilizzino le nuove funzioni non supportate.



Sotto Save as Type, ci sono 3 opzioni:

Always allow conversion

Se si seleziona questa opzione, il file .mer può sempre essere usato per generare un file .med.

Never allow conversion

Se si seleziona questa opzione, il file .mer non può mai essere usato per generare un file .med.

Conversion protected by password

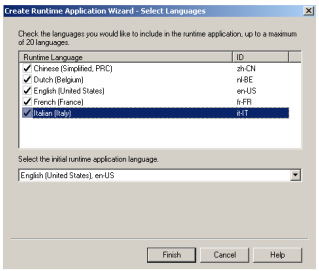
Se si seleziona questa opzione, il file .mer può essere usato per generare un file .med dopo l'inserimento di una password.

MER (Machine Edition Runtime) è la versione compilata dell'applicazione, MED (Machine Edition Design) è l'applicazione.

Nell'ambito di questo Laboratorio, si utilizzano le impostazioni di default.

3. Lasciare ***Save As Type*** su ***Runtime 8.0*** e fare clic su ***Save*** per continuare.

4. Sul pop-up con le lingue, selezionare tutte le lingue e fare clic su ***Finish***.



5. La compilazione può durare più di un minuto.

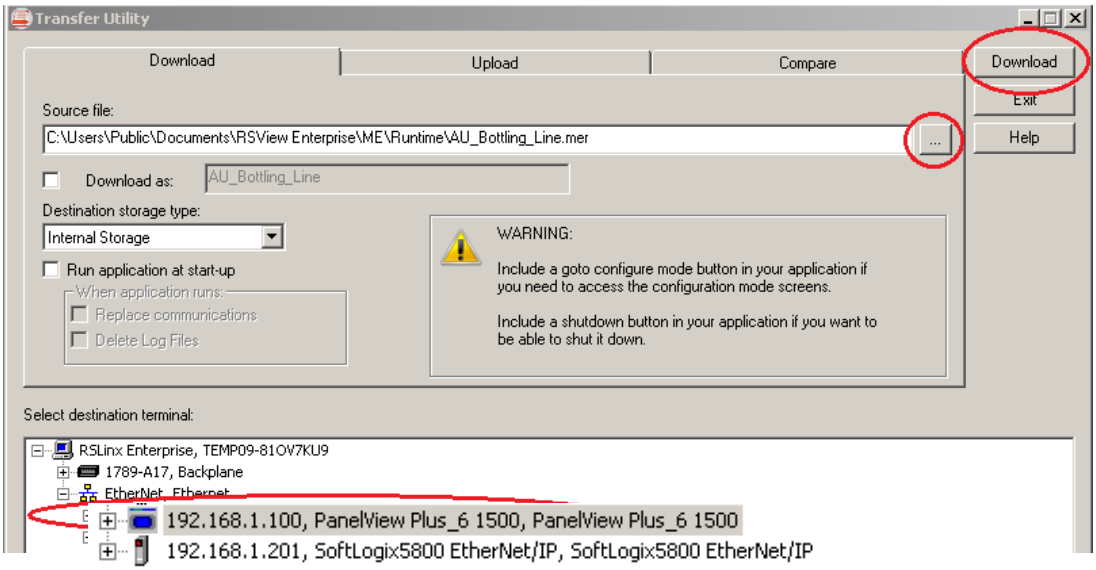
Trasferimento dell'applicazione

Questa sezione prevede il trasferimento dell'applicazione appena compilata e la sua apertura sul terminale PanelView Plus 7.

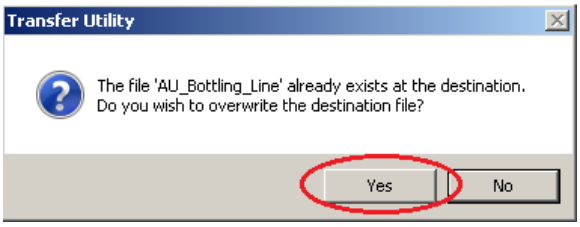
SUL PROPRIO COMPUTER

1. Fare clic su ***Transfer Utility***:

2. Selezionare il file ***AU_Bottling_line*** ed il proprio terminale PanelView Plus con indirizzo IP ***192.168.1.100***.



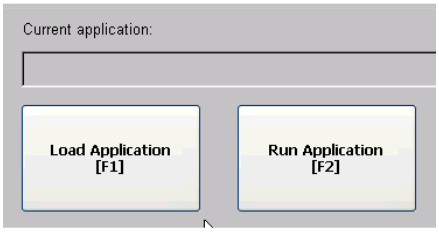
3. Fare clic su Download e, quando invitati a farlo, fare clic su Yes per sovrascrivere l'applicazione sul terminale PanelView Plus.


Transfer Utility
The file 'AU_Bottling_Line' already exists at the destination.
Do you wish to overwrite the destination file?
Yes
No

SUL PROPRIO TERMINALE PANELVIEW PLUS 7

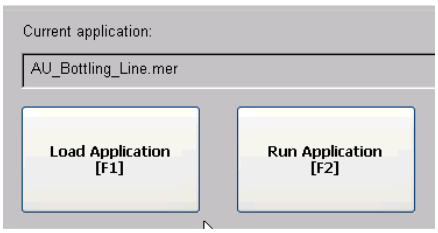
4. Al termine del download, passare sul PanelView Plus 7. Se l'applicazione è ancora in esecuzione, chiuderla. Pulsante rosso sulla homepage.

5. Fare clic su ***Load application [F1]***.



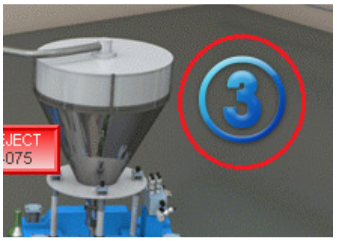
6. Selezionare l'applicazione ***AU_Bottling_line*** e fare clic su ***Load [F2]***.

7. Una volta caricata l'applicazione, fare clic su Run ***Application [F2]***.

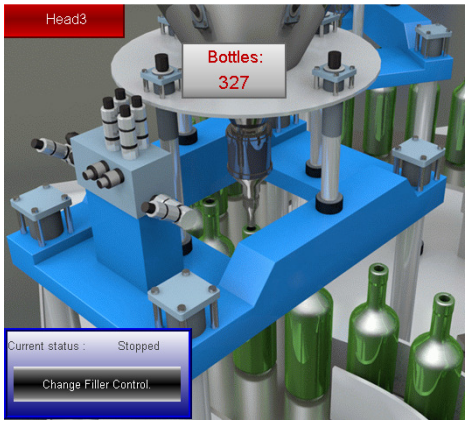


8. Fare clic sull'icona delle testate di riempimento per aprire la schermata corrispondente.

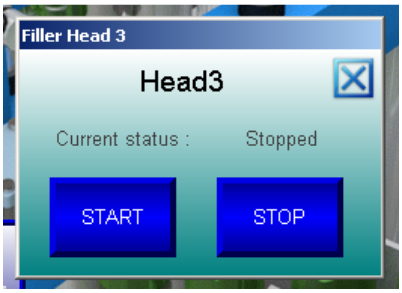
9. Fare clic sul pulsante accanto alla testata 3.



10. Si apre la schermata Filler Closeup della testata 3. La stringa nel riquadro rosso è effettivamente il #1 che viene visualizzato come una stringa. Fare clic su ***Change Filer Control***.



11. Si apre il pop-up 40 Filler Control.



Per il titolo del pop-up è stato utilizzato un tag nello stesso tag UDT di Start e Stop. HEAD3 è sempre il #1 che viene visualizzato sulla schermata.
Questo mostra 2 diversi modi di visualizzare le stringhe usando i parametri.

12. Ora è possibile tornare alla schermata delle testate di riempimento e ripetere la stessa procedura per la testata 1 e/o 2.

    Questo dimostra quanto è facile riutilizzare le schermate e ridurre il tempo necessario ad apportare modifiche. È sufficiente lavorare su 1 schermata perché possano utilizzarla tutte e 3 le testate di riempimento.

13. Nella prossima sezione si testerà la modifica apportata durante l'esercitazione.

Funzioni multimediali e mobilità (15 min)

Presentazione di questa sezione del Laboratorio

In questa sezione del Laboratorio, si esploreranno i vari modi di interagire con il terminale PanelView Plus 7 e si vedrà come utilizzare il contenuto multimediale sul terminale.

In questa sezione si parlerà di:

- Connessione VNC
- ViewPoint
- Browser web
- Mediaplayer
- Visualizzatore di PDF

VNC e ViewPoint sono 2 modalità di controllo del terminale PanelView Plus 7.

La tabella che segue elenca alcune delle differenze.

ViewPoint	***VNC***
Basato su Microsoft Silverlight	Basato su codice sorgente aperto
Impossibile da eseguire su dispositivi mobili	Eseguibile su dispositivi mobili come Android ed Apple
Capacità di lettura/scrittura con sicurezza	Sola lettura o sola scrittura con sicurezza limitata
1 sola connessione a PVP6	2 connessioni possibili
PVP6 può essere solo server	PVP6 può essere viewer (client) e server
Può utilizzare schermate esclusive	Assume il controllo su PVP6
Nessun controllo dell'operatore	Controllo sia del VNC client che dell'operatore
Senza Trend storico, allarmi, diagnostica	Disponibile dato il controllo di PVP6
Non tutti gli oggetti sono supportati	Tutti gli oggetti sono supportati dato il controllo del terminale

Collegamento remoto con la tecnologia VNC

Il collegamento VNC (Virtual Network Connection) serve a controllare remotamente un altro dispositivo.

Il server VNC è il dispositivo che può essere controllato mentre il viewer VNC è il software in grado di collegarsi al server VNC. Trasmette i comandi di tastiera e mouse da un dispositivo all'altro reinviando gli aggiornamenti grafici nell'altra direzione su una rete.

Il terminale PanelView Plus 7 può essere sia server che client VNC.

Il server VNC sul terminale PanelView Plus 7 è già stato configurato.

Se il client non è installato sul PC, è possibile copiare il viewer VNC dalla cartella Windows nel terminale PanelView Plus 7.

Per default, il server VNC non è aperto e quando lo si apre è configurato in sola lettura.

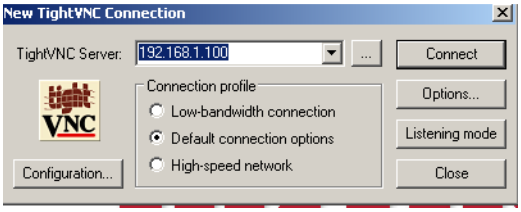
Quando si riceve il viewer VNC da PanelView Plus 7 è necessario installarlo. Per ragioni di tempo, questo è già stato fatto.

In questa sezione, si procederà a collegare il computer al terminale e si spiegherà come assumere il controllo del terminale PanelView Plus 7.

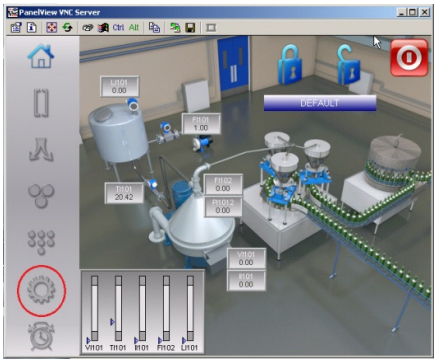
SUL PROPRIO COMPUTER

1. Fare clic sull'icona ***TightVNC*** Viewer sul desktop.

2. Digitare l'indirizzo IP del proprio PanelView Plus 7 ***192.168.1.100*** e fare clic su ***Connect***.

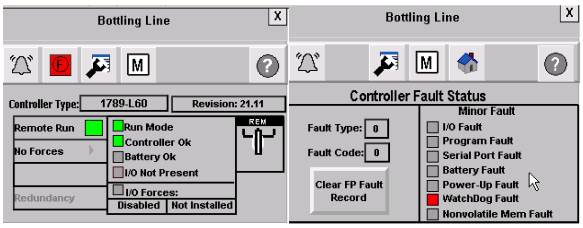


3. Quando viene visualizzata l'applicazione, fare clic sull'icona ***Operatore***.

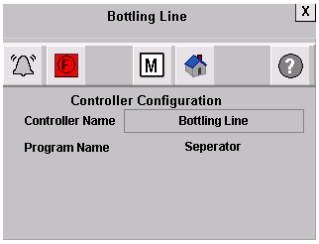


4. Una volta aperta la schermata operatore, fare clic sull'icona aggiunta nella sezione precedente.

5. Esplorare le icone sulla parte superiore per vedere che cosa si può fare con il faceplate.



6. Fare clic su e lasciarla aperta.



Collegamento remoto con la tecnologia ViewPoint

In questa sezione, ci si collegherà al terminale PanelView Plus 7 e si scopriranno le differenze rispetto alla connessione con VNC.

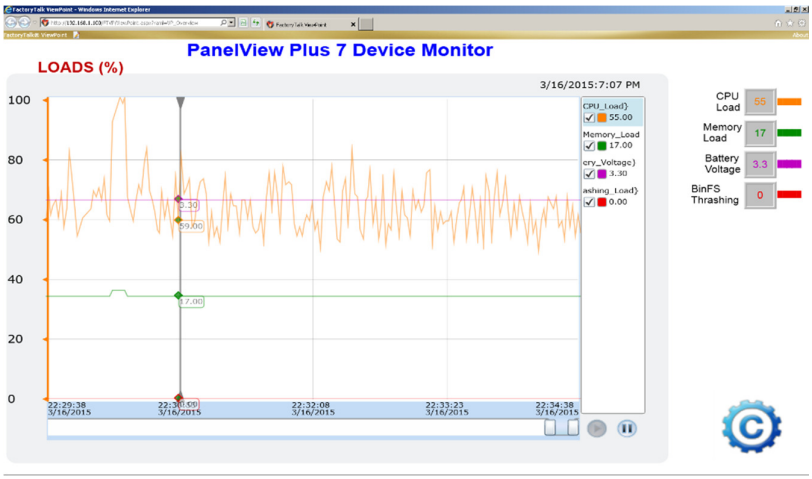
Verranno mostrate anche le capacità di scrittura di ViewPoint.

SUL PROPRIO COMPUTER

1. Aprire ***Internet Explorer*** dal desktop.

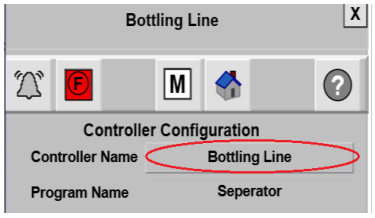
2. Nella barra dell'indirizzo di Explorer, digitare l'indirizzo IP del terminale PanelView Plus 7.

3. Una volta aperta la schermata, si vedrà che è indipendente dalla schermata di PanelView Plus 7. Fare clic sull'icona illustrata di seguito.

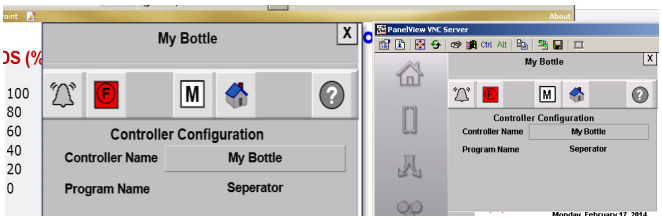


4. Viene visualizzata la stessa maschera Logix. Normalmente il pop-up si apre sulla stessa scheda del terminale PanelView Plus 7 perché entrambi usando lo stesso tag.

   Fare clic su Bottling Line e modificare il testo in My Bottle.



5. Come si può vedere, da ViewPoint è possibile scrivere sui tag.

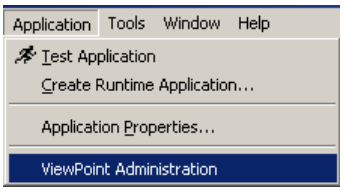


6. Chiudere ***Internet Explorer*** e ***VNC***.

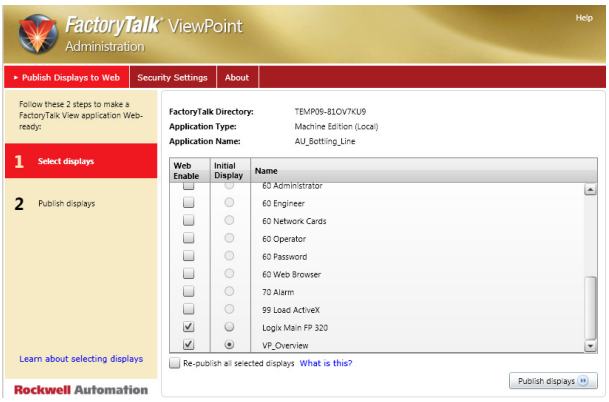
Configurazione di ViewPoint (solo per informazione):

ViewPoint è un programma add-in che può essere scaricato dalla nostra knowledgebase:
66110 – FactoryTalk ViewPoint Add-In for FactoryTalk View ME

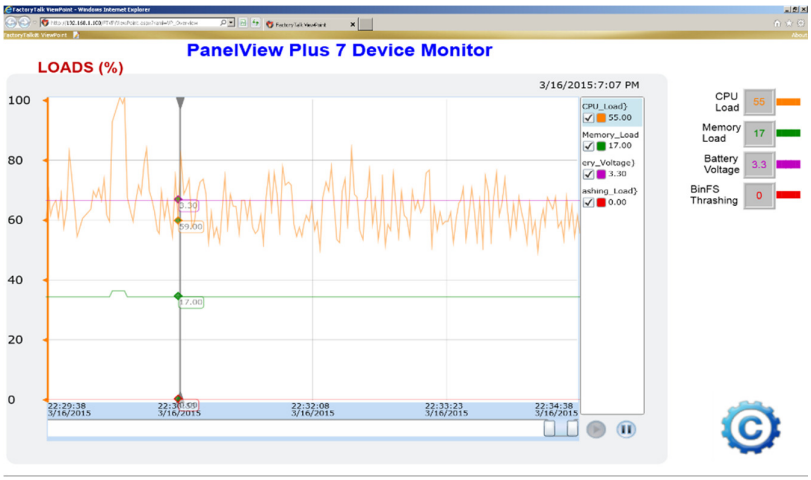
Una volta installata l'applicazione, è possibile aprire ViewPoint Administrator da FactoryTalk View ME Studio.



Nella schermata di amministrazione si seleziona quindi la schermata che si desidera usare in ViewPoint; in questo caso, abbiamo usato una schermata denominata ***VP_Overview*** e ***Logix Main FP 320***.

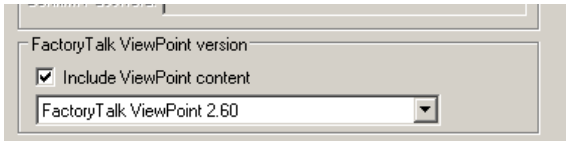


Questa è la schermata che viene utilizzata in ViewPoint, configurata anche come schermata iniziale.



Ogni volta che si apporta una modifica alle schermate utilizzate per ViewPoint, è necessario accedere all'amministrazione e pubblicarle di nuovo.

Quindi è necessario compilare l'applicazione e verificare che, nella parte inferiore del programma di compilazione, sia selezionato ViewPoint.



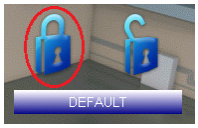
Utilizzo di mediaplayer, browser web e visualizzatore di PDF

In questa sezione è possibile esercitarsi con le varie funzioni disponibili sul terminale PanelView Plus 7.

Molte di queste funzioni aggiuntive sono corredate di materiali che possono aiutare l'operatore come, ad esempio, manuali d'uso o video dimostrativi.

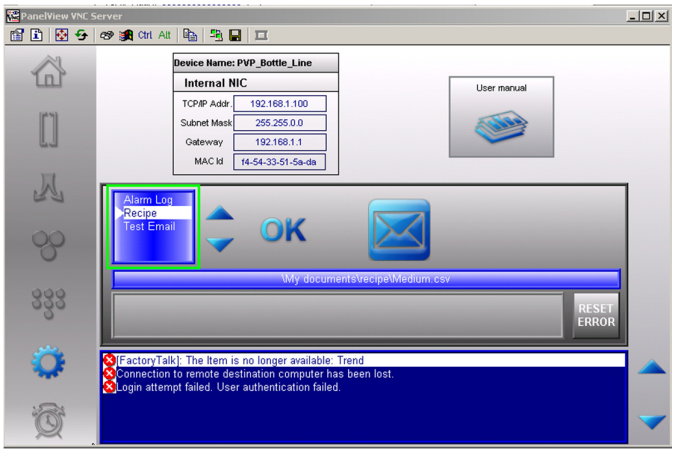
SUL PROPRIO TERMINALE PANELVIEW PLUS 7

1. Sulla schermata principale, fare clic sul pulsante ***Login***.



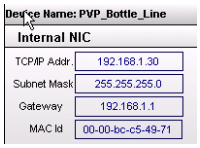
2. Effettuare il login con le credenziali che seguono e, al termine, fare clic su Invio.
   a. User: ***engineer***
   b. Password: ***pvp7***

3. Il testo sul pulsante di login diventa “Engineer”. Fare clic sul pulsante ***Operatore***.



Informazioni IP:

Le informazioni che seguono provengono dal nuovo controllo ActiveX Terminal Information.



Visualizzatore di documenti:

L'icona in basso apre un file PDF come, ad esempio, un manuale dell'utente.

In questo caso aprirà la parte del manuale dell'utente relativa alla maschera Logix utilizzata prima.

Il file PDF si apre in modalità di ingrandimento e non è possibile aprire altri file PDF. Quelli che seguono sono i parametri disponibili quando si desidera usare il visualizzatore di PDF.

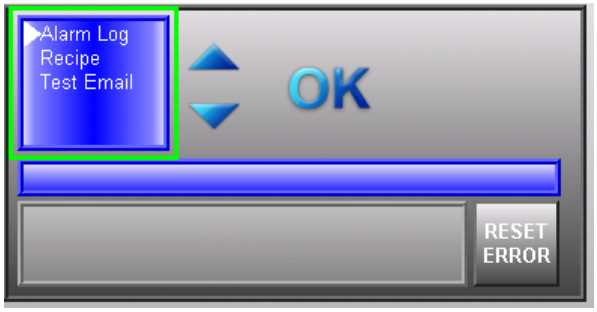
Table 59 - Command Prompt Parameters

Parameter	Parameter Function	Example	Description
-p	Go to page	Foxitreader "file_path/file.pdf" -p 2	Opens the PDF file to page 2.
-zw	Fit width	Foxitreader "file_path/file.pdf" -zw	Opens the PDF file and fits the view to the page width.
-zp	Fit page	Foxitreader "file.pdf"-zp	Opens the PDF file and shows the full page.
-z	Zoom to	Foxitreader "file.pdf"-z 150	Opens the PDF file and zooms to 150%.
Multiple parameters	Enter empty spaces between parameters and parameter values	Foxitreader "file_path/file.pdf" -p 2 -zw	Opens the PDF file to page 2 and fits the view the page width
-b	Go to bookmark	Foxitreader "file_path/file.pdf" -b "Bookmark1"	Opens the PDF file to the location specified within Bookmark1
-d	Go to named destination	Foxitreader "file_path/file.pdf" -b "Destination1"	Opens the PDF file to the location specified within Destination 1.
-g	Disable the File>Open command on the Menu and the Open folder button.	Foxitreader "file_path/file.pdf" -g	Opens the PDF file and dims the Menu, File>Open command the Open button.

Se si riduce lo zoom è possibile usare la funzione di "slide motion" per cambiare pagina.

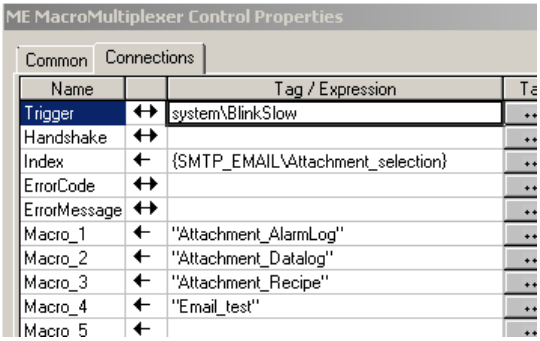
In questo Laboratorio è stato usato un visualizzatore di PDF ma sono disponibili anche visualizzatori di Word, Excel e PowerPoint.

E-mail con allegati:



Questa sezione spiega alcune delle altre cose che si possono fare con il programma per l'invio di e-mail oltre che inviare e-mail di allarme.

Ognuno di questi elementi ha una macro. Quando si effettua la selezione, si utilizza il controllo ActiveX Macro Multiplexer per lanciare la macro corretta.



La macro imposta quindi l'oggetto e l'allegato che si desidera inviare ma potrebbe inviare anche informazioni come l'indirizzo IP.

Le dimensioni dell'allegato sono limitate a 300 kb.

Un'altra funzione che può essere inserita in questo elenco con Macro Multiplexer sarebbe la possibilità di utilizzare il controllo Program Launcher ActiveX per copiare i file su una scheda SD.

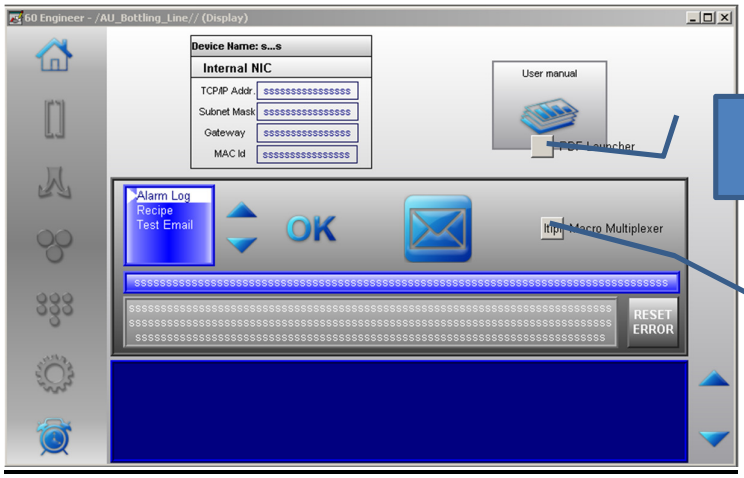
Ulteriori informazioni sull'argomento sono reperibili nella knowledgebase di Rockwell Automation:

539013 – FactoryTalk View ME using Program Launcher to execute a file bat

35513 – Batch file copy alarm and datalogs from terminal to external CF card or USB memory

SUL PROPRIO COMPUTER

1. Aprire la schermata ***60 Engineer***.



Program Launcher ActiveX per lanciare il visualizzatore di PDF.

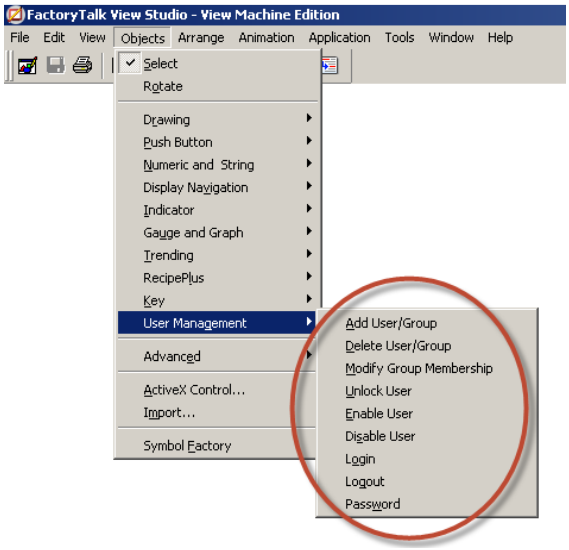
Macro Multiplexer per lanciare la macro selezionata.

Gestione Utenti (15 min)

Presentazione di questa sezione dell' esercizio

Questa sezione presenta le nuove opzioni aggiunte nella versione runtime di FactoryTalk View Machine Edition 8.00.

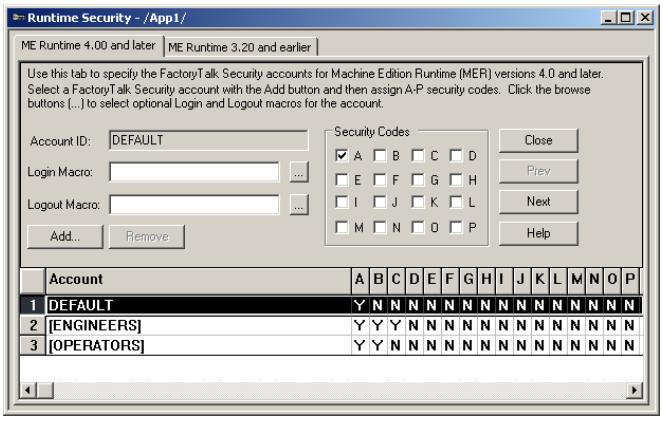
Nuovi pulsanti per la gestione utenti sono stati aggiunti a questa versione e si trovano nel menu Objects → User Management (v.di sotto)



Questi nuovi pulsanti richiedono poche modifiche o nessuna del tutto. Per dimostrare le potenzialitá di questi ultimi é stata creata una applicazione da utilizzare come esempio.

Questa applicazione ha i seguenti settaggi preconfigurati:

- ✓ L'utente **DEFAULT** ha assegnato codice di sicurezza **A**.
- ✓ Il Gruppo Utente di FactoryTalk chiamato **Operators** ha assegnati i codici **A** e **B**.
- ✓ Il Gruppo Utente di FactoryTalk Security chiamato **Engineers** ha assegnati i codici **A**, **B** e **C**.


Runtime Security - /App1/
ME Runtime 4.00 and later
ME Runtime 3.20 and earlier
Use this tab to specify the FactoryTalk Security accounts for Machine Edition Runtime (MER) versions 4.0 and later.
Select a FactoryTalk Security account with the Add button and then assign A-P security codes. Click the browse buttons (...) to select optional Login and Logout macros for the account.
Account ID:
DEFAULT
Login Macro:
Logout Macro:
Add...
Remove
Security Codes
A B C D
E F G H
I J K L
M N O P
Close
Prev
Next
Help
Account
A B C D E F G H I J K L M N O P
1 DEFAULT Y N N N N N N N N N N N N N N
2 [ENGINEERS] Y Y Y N N N N N N N N N N N
3 [OPERATORS] Y Y N N N N N N N N N N N N

- ✓ Tutti i su menizonati pulsanti per la gestione utenti, sono stati configurati nella schermata MAIN con la proprietá **visibility** basata sulla funzione **CurrentUserHasCode ( ),** in questo modo i pulsanti vengono visualizzati in base al tipo di utente.
- ✓ Anche l'utente di sistema, o **System\User** viene mostrato nel display Main.
- ✓ Il file compilato, o di "runtime" (*.MER) é giá stato creato.
- ✓ Ci sono altre funzioni e pulsati che non verranno utilizzati in questa sezione.

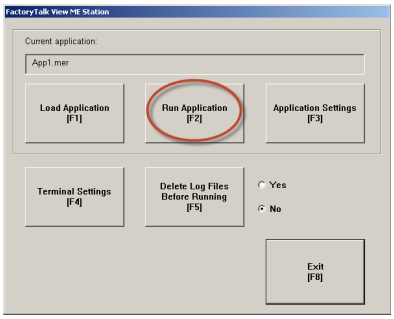
La lista di quello che verrá fatto in ordine cronologico:

- Creare il file MER ed eseguirlo in ME Station.
- Verificare che l'applicativo funzioni come dovrebbe.
- Confermare che la configurazione per le restrizioni sulle Password funzioni. Inparticolare per la lunghezza minima di 2 caratteri.
- Creare nuovi utenti FactoryTalk durante il "runtime".
- Cambiare i membri del Gruppo Utante.
- Sbloccare un utente di FactoryTalk.
- Disabilitare e riabilitare un utente di FactoryTalk User.
- Cambiare la Password di un altro utante.
- Cancellare un utente.
- Comfermare che i nuovi settaggi delle sicurezze si mantengano dopo avere ricaricato il file MER.

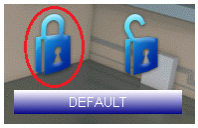
SUL PROPRIO TERMINALE PANELVIEW PLUS 7

Per semplicitá d'uso potete usare il terminale VNC come mostrato in precedenza.

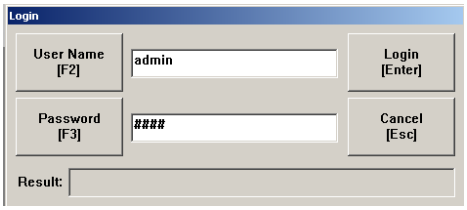
1. Se l'applicativo non é giá aperto sul PanelView Plus 7, selezionate AU_Bottling_Line e cliccate su "Run Application"



2. Una volta aperto, sulla schermata pricipale (Main), cliccate su Login.



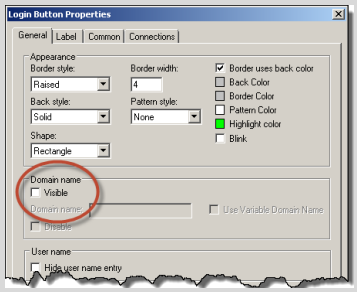
3. Inserite i seguenti dati utante e selezionate **Enter**
    a. User: ***admin***
    b. Password : ***pvp7***



4. Il testo sottostante i pulsanti di login cambia e visualizza il nuovo utente "**Admin**".

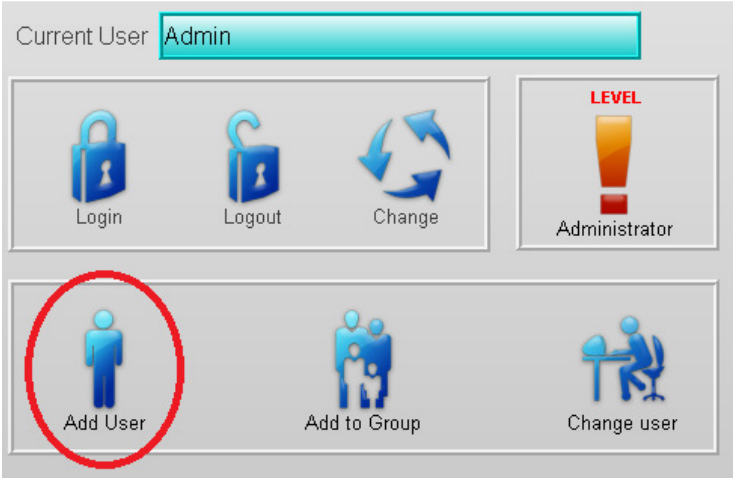
5. Selezionate il pulsante operatore

> Nota: esiste un solo tipo di pulsante *Login* in FactoryTalk View Studio 8.0.
>
> In questo caso é stato configurato per visualizzare solo il nome utente, mentre si potrebbe mostrare anche il nome del dominio nel caso di applicativi di rete.
>
> Infatti, a partire da ME 8.0, é possibile autenticare utenti usando un Domain Controller. Questo viene fatto tramite protocollo chiamato LDAP (Lightweight Directory Access Protocol).

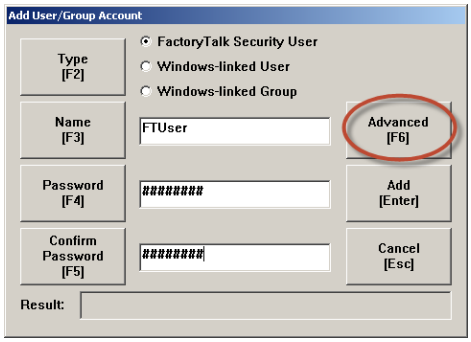

Login Button Properties
General
Label
Common
Connections
Appearance
Border style:
Raised
Back style:
Solid
Shape:
Rectangle
Border width:
4
Pattern style:
None
Border uses back color
Back Color
Border Color
Pattern Color
Highlight color
Blink
Domain name
Visible
Domain name:
Disable
Use Variable Domain Name
User name
Hide user name entry

Aggiunta di un utente FactoryTalk Security User/Group in Runtime

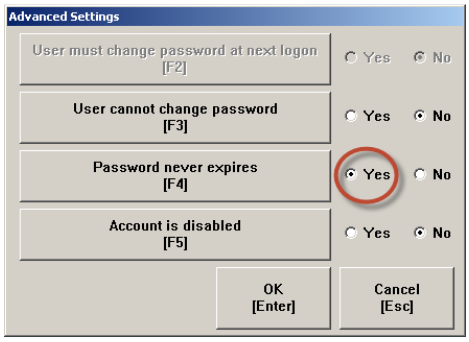
1. Selezionate ***Add User***.



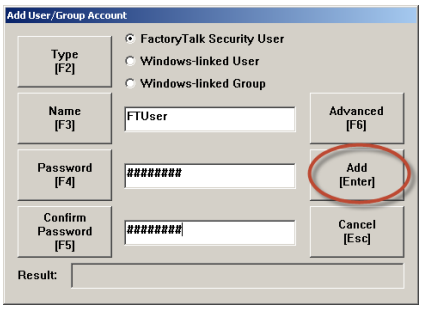
2. Aggiungete un nuovo utente FactoryTalk Security con i seguenti settaggi.
    a. *Type [F2]* = ***FactoryTalk Security User***.
    b. Name *[F3]* = '***FTUser***'.
    c. *Password [F4]* = '***rockwell***'.
    d. *Confirm Password [F5]* = '***rockwell***'.
    e. Selezionate ***Advanced [F6]*** .



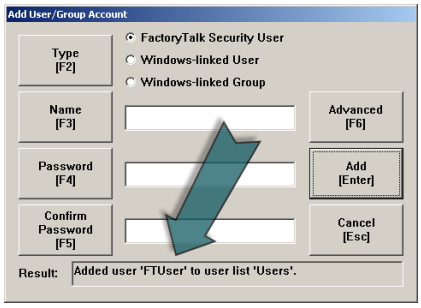
3. Le stesse opzioni disponibili in View Studio quando si crea un applicativo, sono disponibili in "runtime". Selezionate ***Yes*** nel campo **Password never expires** e cliccate ***OK [Enter]***.



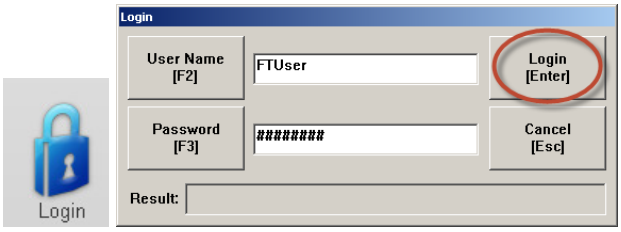
4. Adesso selezionate ***Add [Enter].***



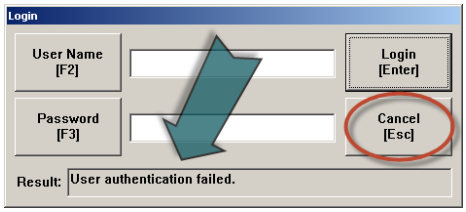
5. Verificate in basso nella barra “Result” che il nuovo utente é stato aggiunto, poi selezionate ***Cancel [Esc]***.



6. Provate il nuovo utente ***FTUser*** (***rockwell***) e cliccate su “Login [Enter]”



7. Notare che il nuovo utente non funziona. Selezionte ***Cancel [Esc]***.



Nota:Perché non ha funzionato?

In realtá se dovessimo creare lo stesso utente nell’ambiente di sviluppt View Studio dovremmo fare come segue:

1. Creare the l’utente in the FactoryTalk Directory (nella directory System).
2. Opzionale (ma raccomandato), aggiungere l’utente ad un Gruppo.
3. In fine, aggiungere l’utente o il grupo a cui appartiene al Runtime Security assegnando il o i codici da A a P.

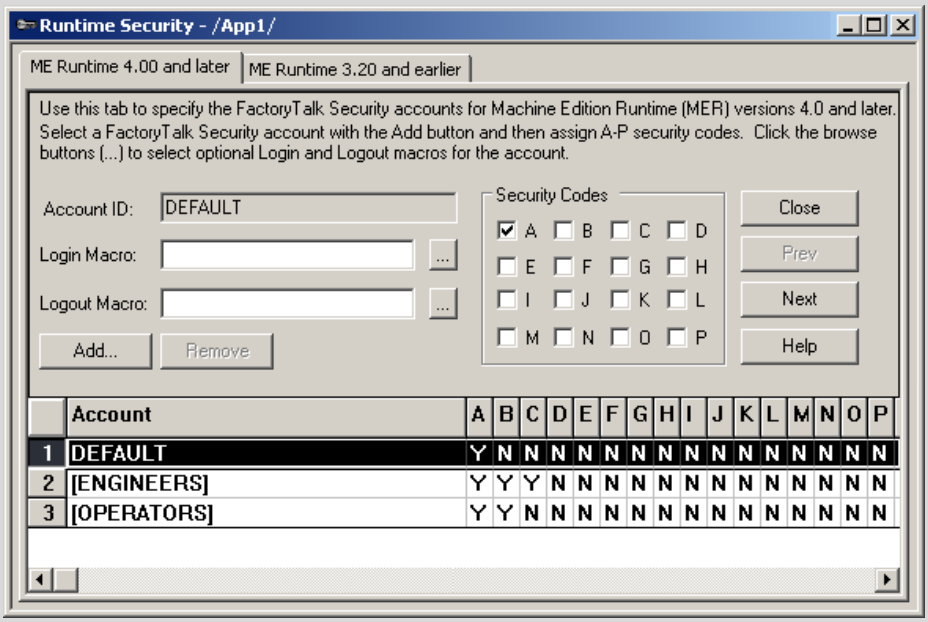
Visto che non é possibile accedere alla finestra del Runtime Security direttamente nel terminale, vediamo come fare.

Quindi, quello che solitamente é opzionale in questo caso diventa obbligatorio. Cioé, con l'applicativo funzionante "in runtime" si possono solo aggiungere utenti a Gruppi esistenti.

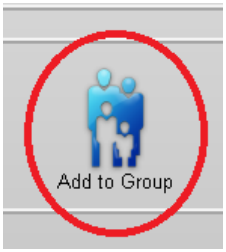
I passi sono:

1. Aggiunta utente utilizzando il pulsante "Add User/Group", per creare l'utente in FactoryTalk Directory
2. Uso del pulsante "Modify Group Membership" per aggiungere l'utente creato ad un gruppo già presente (creato precedentemente nel "Runtime Security" dello Studio)

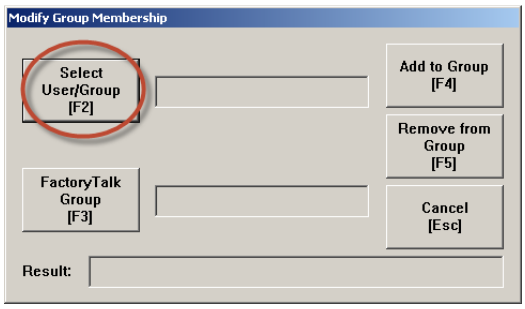
In questa demo, la finestra "Runtime security" è configurata come sotto.


Runtime Security - /App1/
ME Runtime 4.00 and later
ME Runtime 3.20 and earlier
Use this tab to specify the FactoryTalk Security accounts for Machine Edition Runtime (MER) versions 4.0 and later. Select a FactoryTalk Security account with the Add button and then assign A-P security codes. Click the browse buttons (...) to select optional Login and Logout macros for the account.
Account ID:
DEFAULT
Login Macro:
Logout Macro:
Add...
Remove
Security Codes
A B C D
E F G H
I J K L
M N O P
Close
Prev
Next
Help
Account
A B C D E F G H I J K L M N O P
1 DEFAULT Y N N N N N N N N N N N N N N N
2 [ENGINEERS] Y Y Y N N N N N N N N N N N N
3 [OPERATORS] Y Y N N N N N N N N N N N N N

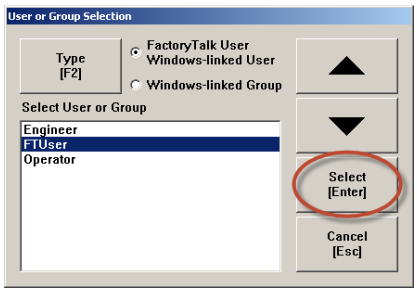
8. Click sul pulsante ***Add to Group***.



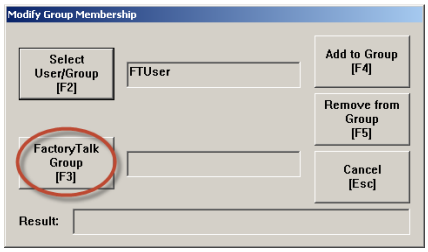
9. Selezionare ***Select User/Group [F2]*** nella finestra "Modify Group Membership".



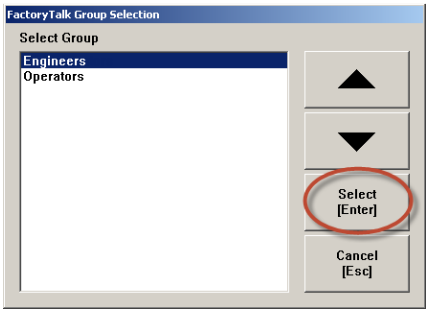
10. Selezionare ***FTUser*** e premere ***Select [Enter]***.



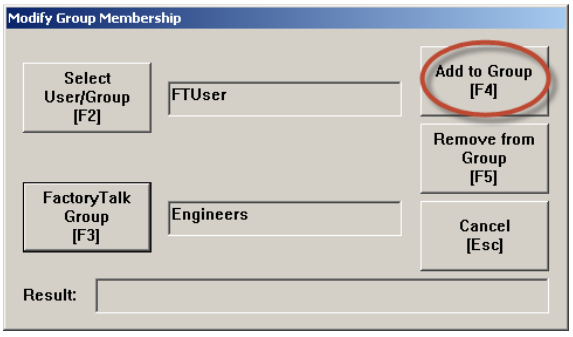
11. Con '*FTUser'* selezionato, clic su ***FactoryTalk Group [F3]***.



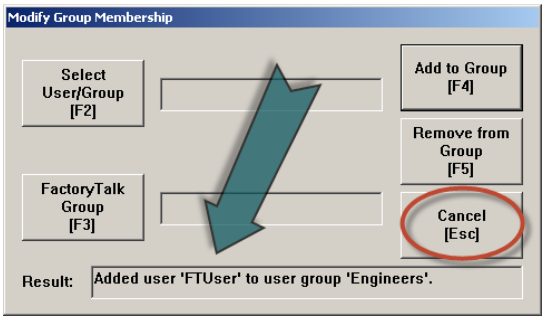
12. Selezionare il gruppo ***Engineers*** e clic ***Select [Enter]***.



13. Per finire, clic sul pulsante ***Add to Group [F4]***.



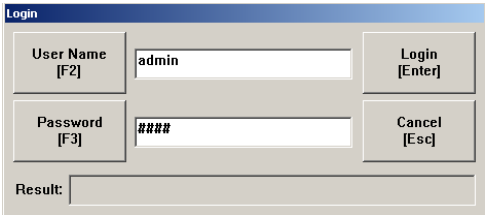
14. Attendere che l'operazione sia eseguita correttamente e cliccare su ***Cancel [Esc]***.



15. Effettuare il login su ***FTUser*** (***rockwell***). Questa volta funziona !!

L'icona del livello di accesso cambia a seconda dell'utente loggato

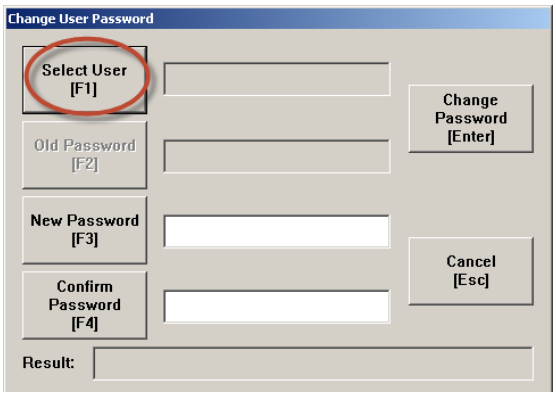
16. Una volta verificato che il login come FTUser avviene correttamente, loggarsi nuovamente come '***admin***' (con password '***pvp7***').



Cambio password utente

1. Vediamo come cambiare la password di un altro utente FactoryTalk Security. Clic sul pulsante ***Change***.

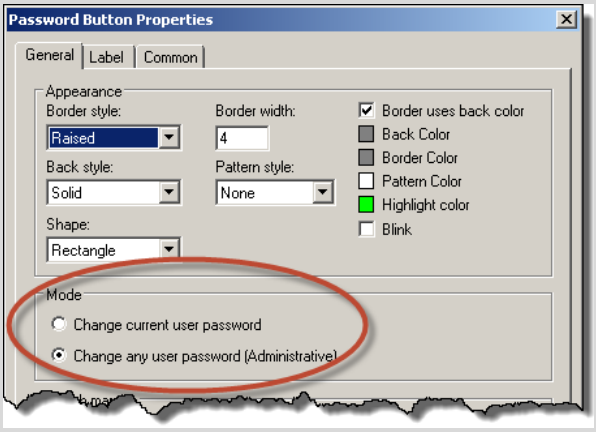
2. La finestra '*Change User Password'* è visualizzata. Clic su ***Select User [F1]***.



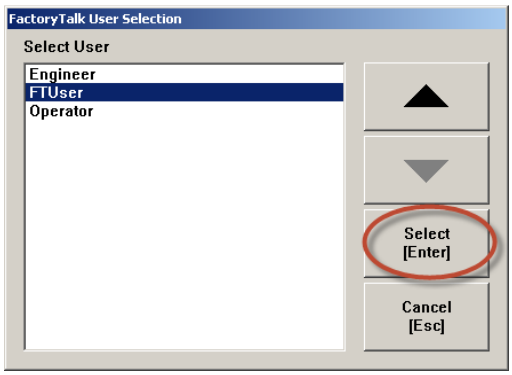
Nota: su FT View Studio esiste un solo pulsante "Password".

Questo è configurato per permettere ad un amministratore di cambiare la password per gli utenti FactoryTalk Security e mostrare una etichetta *'Change My FT Users' Pass'*.

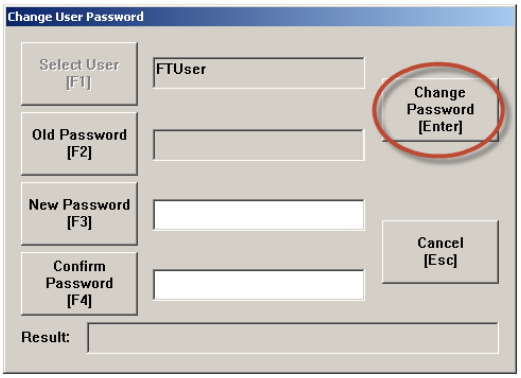
Tutti I pulsanti sono disabilitati con livello d'accesso "default", ma è buona norma includere i pulsanti di modifica utenti su un display protetto.



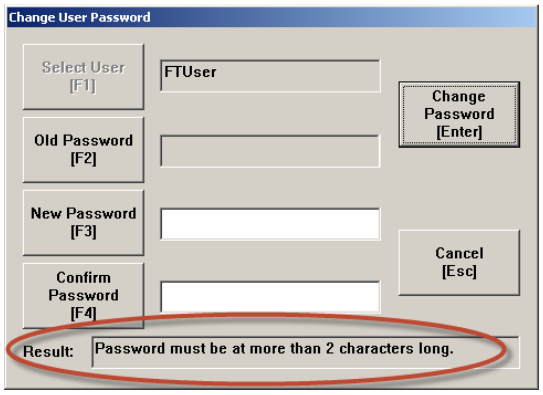
3. Selezionare ***FTUser*** dalla lista utenti e cliccare ***Select [Enter]***.



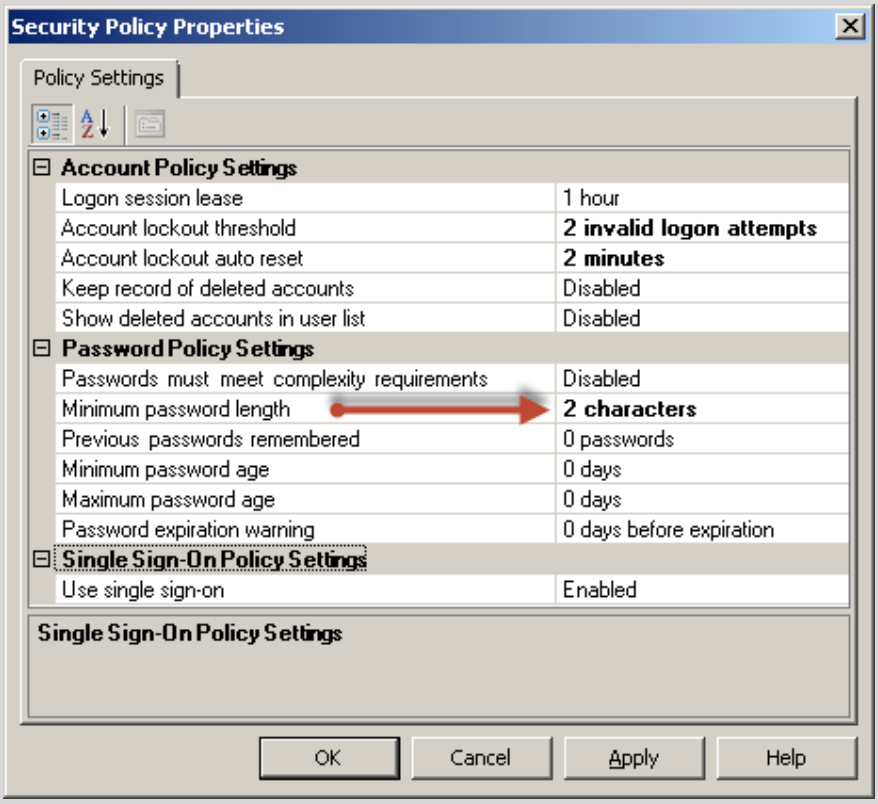
4. Lasciare I 2 campi password vuoti e fare clic sul pulsante ***Change Password [Enter]***.



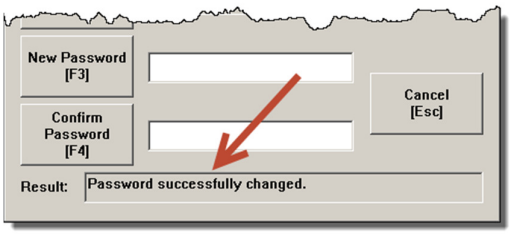
5. Da notare il campo *Result* sotto. Visualizza il messaggio "*Password must be at more than 2 characters long*" che indica chiaramente che la password deve avere almeno 2 caratteri; fare clic su***Cancel [Esc]***.



La “Security Policy” è settata per richiedere una password da almeno 2 caratteri, come indicato nella schermata seguente presa dalla finestra “Security Policy Properties” presente su FT Security.



6. Riprovare ad inserire la password questa volta digitando ‘***ra***’. Se viene visualizzato il messaggio “*Password was successfully changed* “ sul campo “*Result*” la password è stata inserita correttamente.



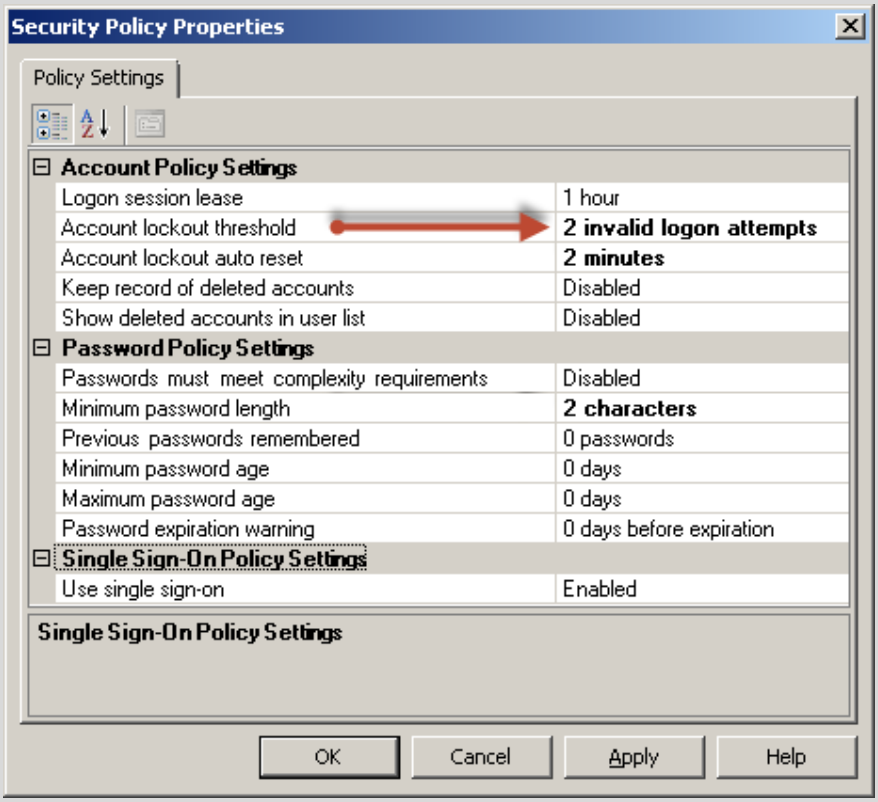
Bloccare/Sbloccare Utenti

Ora andremo a vedere come bloccare / sbloccare utenti a runtime.

Per bloccare un utente, il campo "*Account lockout threshold*" deve essere settato ad un valore diverso da 0. Nell'esempio, è impostato a 2 *tentativi di logon errati*.

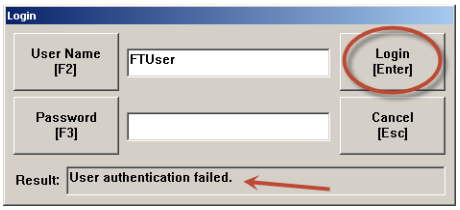
Perciò è sufficiente tentare il login 2 volte con una password errata per bloccare l'utente.

La figura seguente è un esempio della finestra "Security Policy Properties".



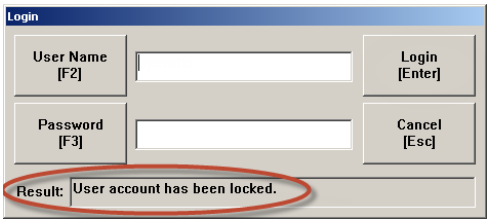
1. Fare Clic sul pulsante ***Login*** nuovamente.

2. Inserire '***FTUser***' nel campo *User Name,* lasciare il campo *Password* vuoto e fare clic su ***Login [Enter].***



L'accesso utente non avviene, come indicato nel campo *Result*, come aspettato dato che la password è vuota, mentre precedentemente l'avevamo cambiata in '***ra***'.

3. Riprovare a loggarsi con l'utente '***FTUser***', e lasciare nuovamente la password vuota od inserirne una errata, e premere ***Login [Enter].***



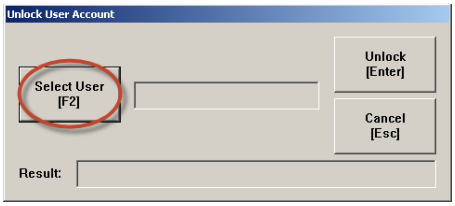
Questa volta siamo riusciti a bloccare l'utente **FTUser**.

4. A questo punto premere il pulsante ***Cancel [Esc]***.

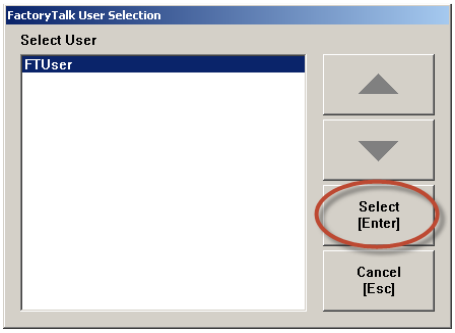
Ora sbloccheremo (Unlock) l'utente **FTUser** appena bloccato.

5. Premere ***Unlock***.

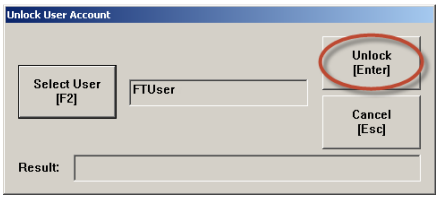
6. Premere il pulsante ***Select User [F2]***.



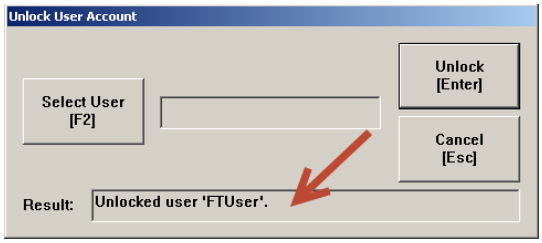
7. Selezionare ***FTUser*** e poi fare clic su ***Select [Enter]***.



8. Con l'utente **FTUser** selezionato, fare clic su ***Unlock [Enter]***.

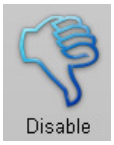


9. Il messaggio sul campo *Result* indica che l'utente **FTUser** è stato sbloccato. Premere ***Cancel [Esc]* per uscire.**

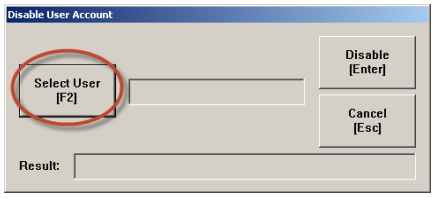


Opzionale – Disabilitare/Abilitare un utente

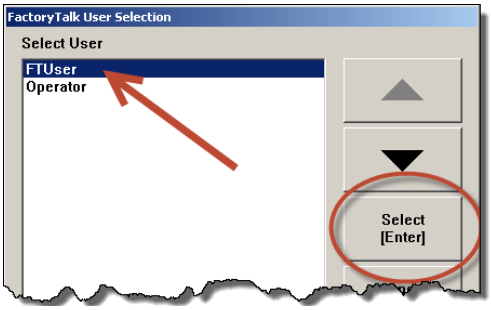
1. Loggarsi come ‘admin’ e password ‘pvp7’, Premere il pulsante ***Disable*** per disabilitare un utente FactoryTalk Security.



2. Premere ***Select User [F2]***.

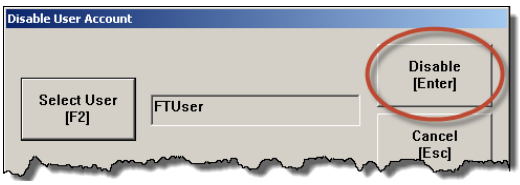


3. Selezionare ***FTUser*** dalla lista e premere ***Select [Enter].***

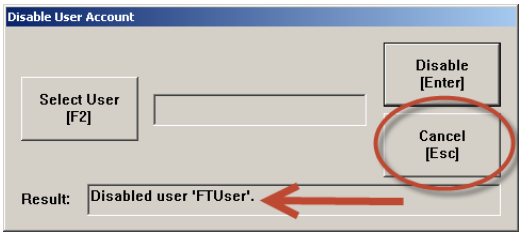


Da notare che non è possibile disabilitare l’utente corrente (admin).

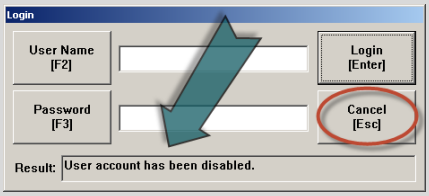
4. Con **FTUser** selezionato, clic su ***Disable [Enter].***



5. Una volt ache il campo *Result* indica che l’utente è stato disabilitato selezionare ***Cancel [Esc]***.



Il campo result durante un login indica se l'utente è disabilitato.



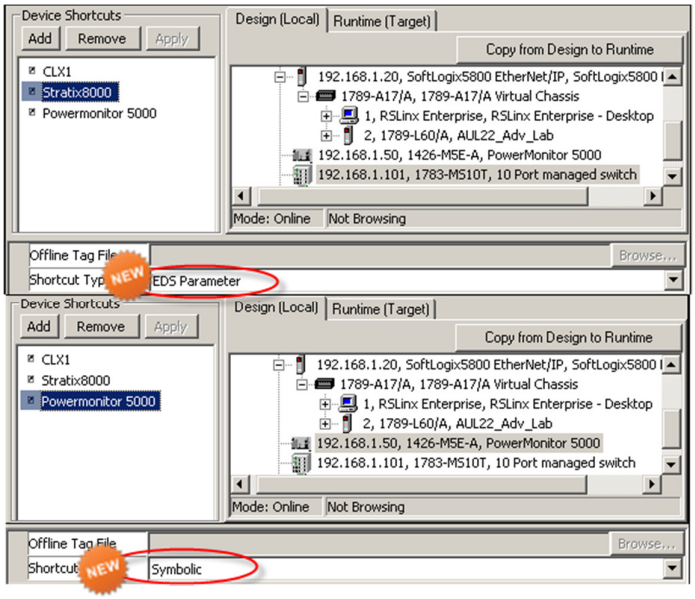
Per abilitare nuovamente un utente, è possibile utilizzare il pulsante *Enable*.

Appendice A: nuovi tipi di alias di comunicazione

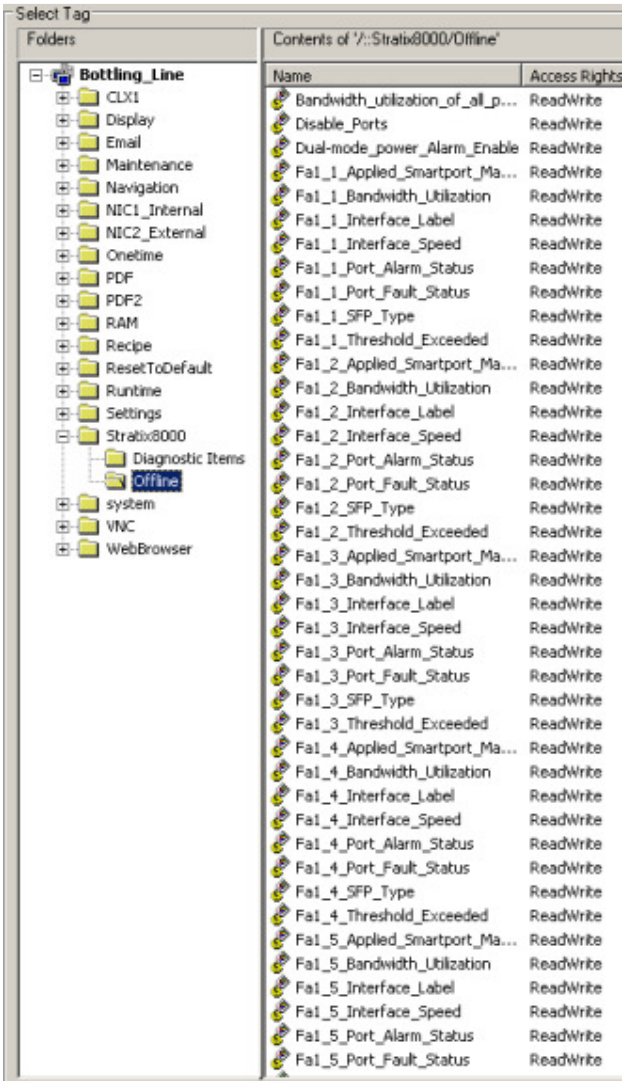
Ci sono tre tipi di alias disponibili:

- Processor è per i dispositivi tipo processore, come 1756-L53, 1756-L61S, 1756-L64, 1756-L75 e CompactLogix L32E.
- EDS Parameter è per i dispositivi con parametro EDS definito, quali scheda DeviceNet 1734-ADN, 1734-ADNX, 1747-AENTR, 1756-DNB e Stratix 8300 1783-MS10T.
- Symbolic è per i dispositivi con tag o simboli definiti, quali PowerMonitor™ 5000 1426 e relè di protezione a stato solido 193 E1 Plus.

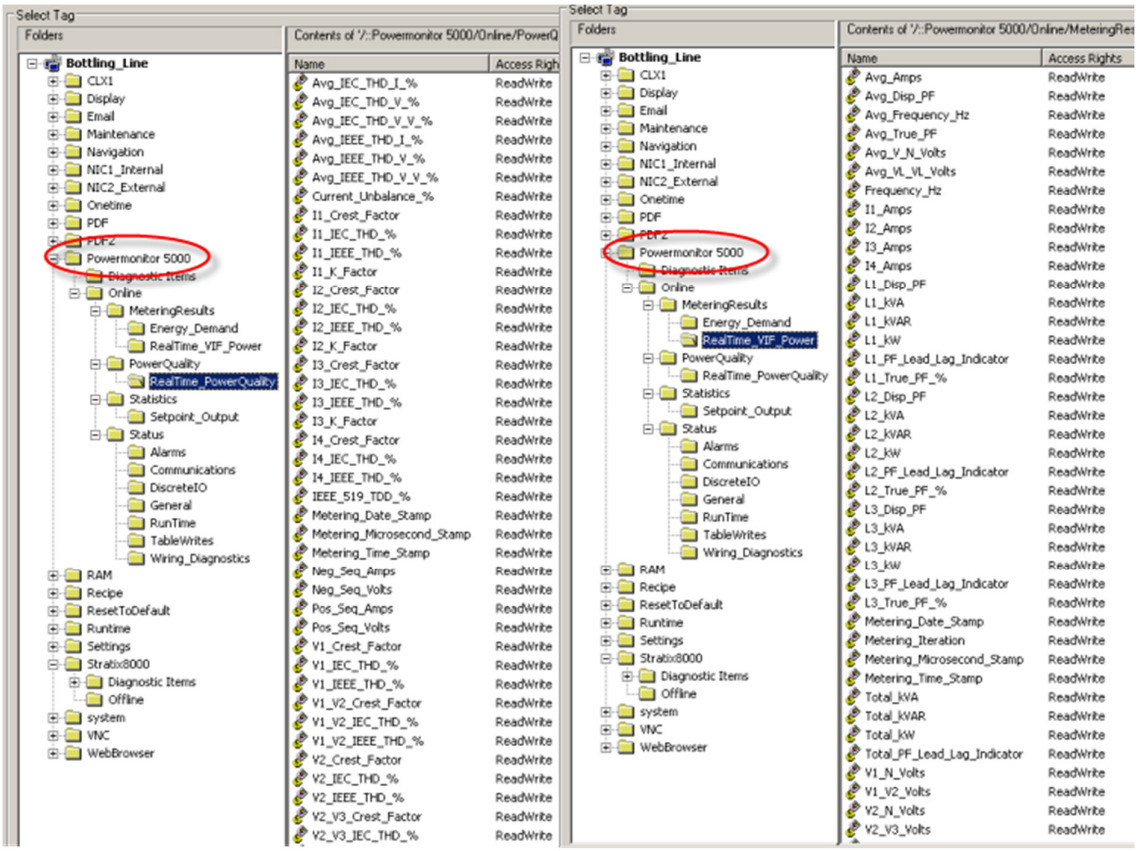
Con le nuove connessioni EDS Parameter and Symbolic non è necessario passare attraverso un controllore per ottenere informazioni da un dispositivo.



Lo switch EtherNet Stratix 8000 è stato configurato come EDS Parameter mentre il Power Monitor 5000 è configurato come Symbolic.



Per ottenere le informazioni, è possibile collegarsi a questi tag dallo switch Stratix 8000 mentre prima era necessario passare attraverso un'istruzione add-on nel controllore.



Come si può vedere, con powermonitor 5000 sono disponibili numerosi tag senza alcun codice aggiuntivo nel controllore.

Appendice B: differenze nei modelli di ricette

Controllo RecipePlus	Controllo Recipe ActiveX
Nativo/integrato in FTView ME	File/funzione add-on
Solo controllo operatore (azioni attivate dai pulsanti)	Controllo mediante PLC o pulsanti (azioni attivate dai valori dei tag)
Dati di ricetta memorizzati in un file proprietario	Dati di ricetta memorizzati in un file .CSV con testo in chiaro
Supporto di migliaia di ingredienti	500 ingredienti max.
Oggetti nativi di selezione e tabella per le ricette (un solo oggetto ricetta gestisce tutti gli ingredienti ed i valori)	Richiede una “tabella” personalizzata per le modifiche (creazione con oggetti numerici)
Ricette memorizzabili all’interno o all’esterno di file .MER	Ricette memorizzate all’esterno di file .MER
Una ricetta può gestire diversi set di dati e tag, combinandoli in unità	1 controllo ActiveX = 1 set di tag
Supporto di tutti i terminali PVP	Supporto di tutti i terminali PVP
Ideale per grandi ricette con numerosi set di tag, facile implementazione delle ricette	Ideale per piccole ricette con design grafico flessibile, azioni controllate da PLC, modifica dei file di testo in chiaro.

Appendice C: differenze nei modelli di dati

Una funzione comunemente richiesta in FTView ME è la memorizzazione di dati applicativi. FTView ME offre due scelte per la memorizzazione dei dati, il Data Model ed il controllo ActiveX DataStorePlus. La tabella che segue evidenzia le differenze tra le due opzioni:

Data Model	Controllo ActiveX DataStorePlus
Controllo nativo/integrato	Funzione add-on
Trigger temporizzati, per modifica dati, per modifica dati %	Registrazione temporizzata o attivata dai tag
Sempre attivo/in esecuzione	Registrazione controllabile (on/off)
Supporto di 1 solo modello di registro dati in runtime	Supporto di numerosi registri dati
1 solo file, FIFO al raggiungimento del numero massimo di punti dati	Supporto di numerosi file
1.000.000 di punti dati max.	Punti dati limitati solo dalla capacità di memorizzazione
File proprietario binario	File .CSV con testo in chiaro
Utilizzabile con Trend per visualizzare i dati storici	Non utilizzabile con i Trend
Supportato in tutti i terminali PVP	Richiede PVP CE (700-1500), ad eccezione di PVP v6.0
Buono per gli andamenti dei dati storici e funzionalità native. Configurazione semplice.	Ideale per testo in chiaro o archiviazione dati ad alta velocità.